

Краткий справочник приложения Artspira

**(для вышивальных машин с
поддержкой беспроводного
подключения)**

КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ЭТИМ СПРАВОЧНИКОМ

С помощью приложения Artspira можно находить данные для вышивания и через сервер переносить данные с мобильного устройства на вышивальную машину Brother с поддержкой беспроводного подключения. Можно также переносить данные для вышивания, созданные с помощью встроенных функций приложения.

В этом справочнике описано, как выполнять базовые операции в приложении Artspira и как получать на машине данные, имеющиеся в приложении. Подробные инструкции по использованию машины см. в руководстве пользователя, прилагаемом к машине.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- Чтобы использовать функции приложения, необходимо обновить программное обеспечение машины до последней версии.
- Для обеспечения оптимальной работы приложения рекомендуется использовать его актуальную версию.
- Обратите внимание, что вид экранов и значков, показанных на иллюстрациях, может отличаться от отображаемых у вас.

ТОВАРНЫЕ ЗНАКИ

Google Play является товарным знаком компании Google Inc. Использование этого товарного знака регулируется разрешениями Google.

App Store является знаком обслуживания компании Apple Inc., зарегистрированным в США и других странах.

Наименования компаний и изделий, указанные на изделиях Brother и в связанных документах, являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками соответствующих компаний.

БАЗОВЫЕ ОПЕРАЦИИ

■ Установка приложения

- 1 Откройте Google Play или App Store на вашем мобильном устройстве.



- 2 Установите приложение [Brother Artspira].

■ Подключение

- 1 Подключите машину к беспроводной сети.

Подробные инструкции по подключению см. в руководстве пользователя, прилагаемом к машине.

- 2 Нажмите на значок Artspira на вашем мобильном устройстве, чтобы открыть приложение.
- 3 Выполните вход в приложение.



Напоминание

- Если у вас есть логин CanvasWorkspace, войдите в систему с этим логином и паролем. CanvasWorkspace и приложение Artspira будут связаны автоматически.

- 4 Нажмите  на главном экране, чтобы запустить подключение к вашей машине.



Напоминание

- Если машина уже зарегистрирована в CanvasWorkspace и был выполнен вход с помощью идентификатора CanvasWorkspace, этот этап можно пропустить.
- К приложению Artspira можно привязать не более четырех совместимых вышивальных и раскройных машин.

- 5 Выберите тип машины, нажмите [Установить соединение], а затем следуйте инструкциям в приложении, чтобы подключить машину к приложению.

- После завершения настройки можно переносить данные из приложения на машину.

■ Перенос данных из приложения

- 1 Выберите элемент на главном экране или рисунок для переноса в категории избранного. При необходимости отредактируйте его перед переносом. Чтобы создать новые данные вышивания для переноса, нажмите [Создать] на главном экране и выберите одну из функций в меню редактирования данных для вышивания.

- 2 После завершения редактирования нажмите [Перенос] для переноса данных на сервер.



Напоминание

- По истечении определенного времени данные, перенесенные на сервер, будут удалены.
- За один раз можно перенести данные только для одного рисунка. Если данные уже были перенесены на сервер, они будут перезаписаны. Если один проект включает несколько данных для вышивания, сначала на вышивальной машине получите первый перенесенный элемент и только после этого переносите следующий.

■ Получение данных на вышивальной машине

Получите элемент, перенесенный на сервер, на вышивальной машине с поддержкой беспроводного подключения и данного приложения. Поскольку порядок получения данных различается в зависимости от серии машины, используйте приведенную ниже страницу для соответствующей серии.



Напоминание

- Наименование серии определяется по буквам, стоящим в начале наименования модели.
 - В инструкциях ниже показаны экраны модели, представляющей конкретную серию. Отображаемый набор рисунков может отличаться в зависимости от модели.
 - Период выпуска программного обеспечения, поддерживающего данное приложение, может различаться в зависимости от региона продаж модели и продукта.
-

<Для серии F, LB, PE, SE, Innov-is BP/NS/NQ/NV/M>.....с. 4

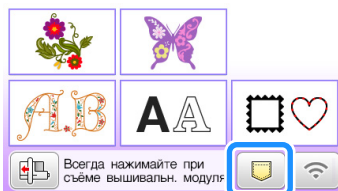
<Для серии EV, Innov-is XP>с. 5

<Для серии Innov-is BP/XE/XJ>.....с. 6

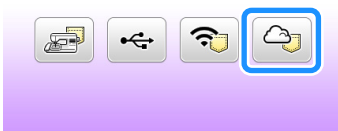
<Для серии PR>.....с. 7

<Для серии F, LB, PE, SE, Innov-is BP/NS/NQ/NV/M>

1 Нажмите  на экране выбора типа рисунка.

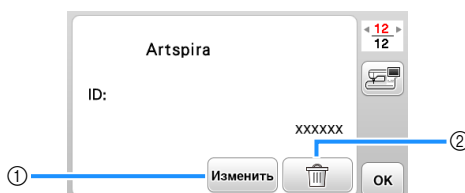


2 Нажмите , чтобы открыть рисунок, перенесенный на сервер.



■ Изменение или удаление зарегистрированного идентификатора

Измените или удалите зарегистрированный идентификатор на экране настроек, как показано ниже.



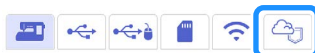
- ① Нажмите эту кнопку, чтобы зарегистрировать машину с другим идентификатором. Выполните вход в приложение с помощью идентификатора, который будет использоваться, и еще раз зарегистрируйте машину на экране настроек машины в приложении.
- ② Нажмите эту кнопку, чтобы полностью удалить с машины зарегистрированный идентификатор.

<Для серии EV, Innov-is XP>

- 1 Нажмите  на экране выбора типа рисунка.

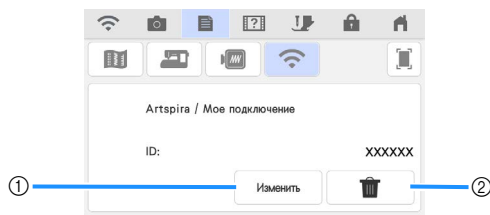


- 2 Нажмите , чтобы открыть рисунок, перенесенный на сервер.



■ Изменение или удаление зарегистрированного идентификатора

Измените или удалите зарегистрированный идентификатор на экране настроек, как показано ниже.

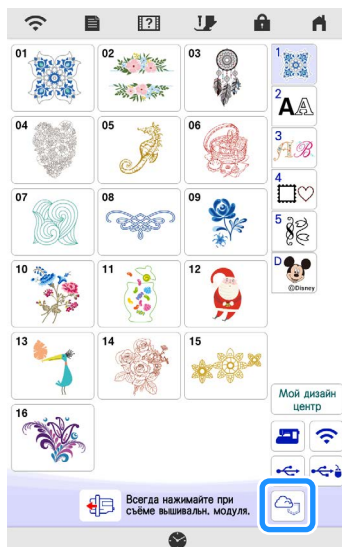


- ① Нажмите эту кнопку, чтобы зарегистрировать машину с другим идентификатором. Выполните вход в приложение с помощью идентификатора, который будет использоваться, и еще раз зарегистрируйте машину на экране настроек машины в приложении.
- ② Нажмите эту кнопку, чтобы полностью удалить с машины зарегистрированный идентификатор.

<Для серии Innov-is VP/XE/XJ>

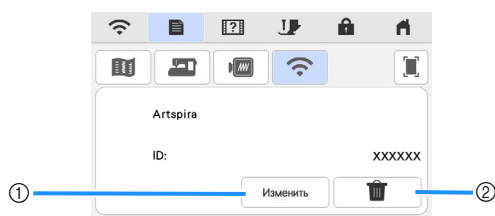
1 Нажмите  на экране выбора типа рисунка.

► Открывается рисунок, перенесенный на сервер.



■ Изменение или удаление зарегистрированного идентификатора

Измените или удалите зарегистрированный идентификатор на экране настроек, как показано ниже.

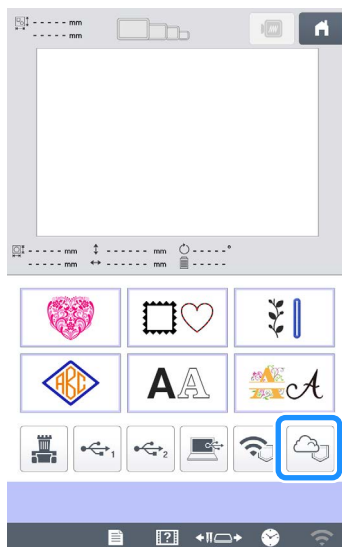


- ① Нажмите эту кнопку, чтобы зарегистрировать машину с другим идентификатором. Выполните вход в приложение с помощью идентификатора, который будет использоваться, и еще раз зарегистрируйте машину на экране настроек машины в приложении.
- ② Нажмите эту кнопку, чтобы полностью удалить с машины зарегистрированный идентификатор.

<Для серии PR>

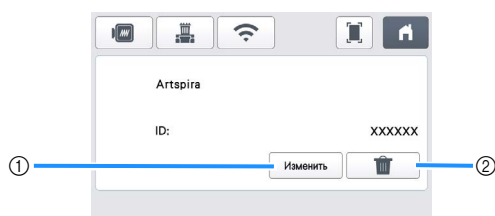
1 Нажмите  на экране выбора типа рисунка.

► Открывается рисунок, перенесенный на сервер.



■ Изменение или удаление зарегистрированного идентификатора

Измените или удалите зарегистрированный идентификатор на экране настроек, как показано ниже.



- ① Нажмите эту кнопку, чтобы зарегистрировать машину с другим идентификатором. Выполните вход в приложение с помощью идентификатора, который будет использоваться, и еще раз зарегистрируйте машину на экране настроек машины в приложении.
- ② Нажмите эту кнопку, чтобы полностью удалить с машины зарегистрированный идентификатор.

ПОИСК И УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

Если возникнет проблема при открытии элемента в приложении Artspira, используйте инструкции по устранению соответствующей проблемы, приведенные ниже. Если данный продукт перестал нормально работать, проверьте описание следующих распространенных проблем и прочитайте ответы на часто задаваемые вопросы на сайте поддержки Brother support (<https://s.brother/csyai/>). Если проблема не устраняется, обратитесь за помощью в авторизованный сервисный центр Brother. Если проблема возникла при вышивании, см. инструкции в руководстве, прилагаемом к машине.

Проблема	Возможная причина (или результат)	Способ устранения
Рисунок, перенесенный из приложения Artspira, не отображается на экране машины.	При переносе данных из приложения Artspira была выбрана не та машина, которая используется.	Выберите в приложении Artspira правильную машину и еще раз перенесите рисунок.
	Истек срок хранения рисунка на сервере.	Данные удаляются с сервера через определенное время после их переноса на сервер. Получайте данные на машине как можно скорее после их переноса на сервер.
	Программное обеспечение машины не обновлено до последней версии, поэтому рисунок нельзя получить.	Обновите программное обеспечение машины до последней версии. Подробнее об обновлении программного обеспечения машины см. в Руководстве пользователя, прилагаемом к машине.
Рисунок не удается сохранить в памяти машины.	В памяти машины недостаточно свободного места.	Удалите ненужные данные и попробуйте сохранить рисунок еще раз.
	Некоторые рисунки нельзя сохранить в памяти машины.	Сохраните данные в папку [Мои работы] в приложении Artspira.
Рисунок не удается сохранить на флэш-накопитель USB.	Рисунки, перенесенные из приложения Artspira, нельзя сохранить на внешний носитель.	Сохраните данные в памяти машины или в папке [Мои работы] в приложении Artspira.
(Для пользователей функции “Мое подключение”) Логин, отображаемый на экране настроек машины, не соответствует логину CanvasWorkspace.	Поскольку для входа в приложение Artspira использовался логин, отличный от CanvasWorkspace, вместо него отображается логин для приложения Artspira.	Если включен параметр привязки CanvasWorkspace на экране настроек приложения Artspira, можно получать данные из любого приложения, даже если на машине отображается другой логин.