

Artspira (アーツピラ) アプリ 簡単ガイド

(カッティングマシンSDXシリーズ用)

本ガイドの使い方

Artspira（アートスピラ）アプリは多くのカットデータのコンテンツを配信し、お手持ちのモバイル端末からブラザーのカッティングマシン（SDXシリーズ）にサーバーを介してデータを転送することができます。

本ガイドでは、Artspira（アートスピラ）アプリを使ってアプリで配信されるコンテンツをマシン本体で呼び出す基本操作について説明しています。マシン本体の詳しい操作方法については、製品付属の取扱説明書を参照ください。

使用上の注意

- アプリの機能をお使いいただくためにはマシン本体のソフトウェアが最新になっている必要があります。
- 製品販売地域によってアプリ対応のソフトウェアの公開時期は異なります。
- アプリを最良の状態でご使用いただくために、最新バージョンのご使用をお勧めいたします。
- 手順内に記載されている画面やアイコンは実際と異なる場合がありますので、ご了承ください。

商標について

Google Play は、Google Inc. の商標です。この商標の使用は、Google 使用許諾の対象となります。

App Store は、米国および他の国々で登録された Apple Inc. のサービスマークです。

ブラザー製品および関連資料等に記載されている社名及び商品名はそれぞれ各社の商標または登録商標です。

基本の使い方

■ アプリをインストールする

- 1 モバイル端末で Google Play または App Store にアクセスします。



- 2 「Brother Artspira」アプリをインストールします。

■ 接続方法

- 1 マシン本体を無線 LAN に接続します。
接続方法について詳しくはマシン本体の取扱説明書をご覧ください。
- 2 モバイル端末にインストールした Artspira（アートスピラ）のアイコンをタップしてアプリを起動します。
- 3 Artspira（アートスピラ）アプリにログインします。



お知らせ

- CanvasWorkspace のログイン ID をお持ちの場合は、CanvasWorkspace と同じログイン ID とパスワードでログインしてください。CanvasWorkspace と Artspira（アートスピラ）アプリが自動的に連携されます。

- 4 ホーム画面の  をタップしてアプリとのマシン接続を行います。



お知らせ

- CanvasWorkspace ですでにマシン登録済みで CanvasWorkspace ID でアプリにログインしている場合は、この手順は不要です。
- 対象機種のマシン、カッティングマシンは最大 4 台まで Artspira（アートスピラ）と連携することができます。

- 5 使用するマシンのカテゴリを選択後、「接続」をタップし、アプリに表示される手順に従って、マシン接続します。

- ▶ 完了したら、アプリからデータ転送できるようになります。

■ アプリからデータを転送する

- 1 ホーム画面に表示されているコンテンツや、お好みのカテゴリから転送したい模様を選択します。必要に応じて転送前に編集します。新規にカットデータを作成する場合はホーム画面の「新規作成」をタップして、カットデータ編集メニューを使ってオリジナルのデータが作成できます。
- 2 編集が完了したら、「転送」をタップしてデータをサーバーに転送します。



お知らせ

- サーバーに転送されたデータは一定期間をすぎると自動的に削除されます。
- 一度に転送できるデータはひとつです。サーバーにすでに転送済みのデータがある場合は上書きされます。ひとつの作品で複数のカットデータがある場合は、マシンで呼び出してから次のデータを転送してください。

■ データをカッティングマシンで呼び出す

アプリ対応の WLAN 機能搭載のカッティングマシンで、サーバーに転送されたデータを呼び出します。

- 1 ホーム画面で「データ呼び出し」を押します。



- 2  を押すとサーバーに転送した模様を読み込みます。



▶ マット配置画面が表示されます。

困ったとき

Artspira（アーツピラ）アプリからのデータ読み込みの際に問題が発生した場合、以下の該当する項目から解決方法を見つけてください。本製品が思いどおりに動かないときは、次の項目およびブラザーのサポートサイト (<https://s.brother/csyai/>) の Q&A を確認してください。それでも改善されない場合は、お買い上げの販売店またはブラザーコールセンターにご相談ください。カット時に関する問題については、マシンの取扱説明書を参照してください。

症状	原因（結果）	対策
 がグレイアウトされている。	Artspira（アーツピラ）アプリとのマシン接続が完了していない。	アプリの  をタップして機器設定してください。
Artspira（アーツピラ）アプリから転送した模様が本体画面に表示されない。	Artspira（アーツピラ）アプリからデータを転送する際に使用するマシンとは異なるマシンを選択している。	Artspira（アーツピラ）アプリで正しいマシンを選択して再度データを転送してください。
	サーバーの保存期間をすぎている。	データを転送してから一定期間をすぎると、データはサーバーから削除されます。データ転送が完了したら、お早めにマシンからデータを呼び出してください。
	マシン本体のソフトウェアが最新バージョンではないため、アプリの模様が呼び出せない。	マシン本体を最新のソフトウェアにアップデートしてください。アップデートの方法について、詳しくはマシン本体の取扱説明書をご覧ください。
本体にデータを保存できない。	本体内存メモリーの容量が不足している。	不要なデータを消去してから保存し直してください。
	模様によっては本体内存メモリーに保存できない場合があります。	Artspira（アーツピラ）アプリの「マイクリエーション」に保存してください。
USB メモリーにデータを保存できない。	Artspira（アーツピラ）アプリのデータは外部メモリーに保存できません。	本体内存メモリーまたは Artspira（アーツピラ）アプリの「マイクリエーション」に保存してください。
マシンの設定画面で表示されるログイン ID が CanvasWorkspace の ID と異なっている。	CanvasWorkspace 以外のログイン ID で Artspira（アーツピラ）アプリにログインしたため、Artspira（アーツピラ）アプリの ID が変わっている。	Artspira（アーツピラ）アプリの設定画面で CanvasWorkspace との連携を設定すると、マシンで表示される ID が置き換わっていても、いずれのアプリからのデータも読み込むことができます。