

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

- **Choose Language :**
- **Choisissez Votre Langue :**
- **Wählen Sie die gewünschte Sprache :**

[ENGLISH](#)

[FRANÇAIS](#)

[DEUTSCH](#)

**Brother P-touch Applicable
Component (b-PAC)
SDK Specifications Version 1.5**

Brother Industries, Ltd. P&H Company
© Copyright Brother Industries, Ltd. 1998-2007



Unauthorized reproduction or duplication is prohibited.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

– Table of Contents –

1.	Introduction	3
2.	During operation	4
3.	Creating template files	6
4.	BrssCom.Document reference.....	11
5.	Sample programs	23
	APPENDIX	27

– History of Revisions –

08/02/2001.....	Newly created
11/13/2002.....	Version 1.0.1 Addition of the bpoContinue flag to DoPrint()
11/13/2002.....	Addition of Mobile Printer to the list of printers
03/11/2004.....	Version 1.4 Compatible with P-touch Editor Version 4 documents
.....	Can specify the driver with the Open method
.....	Added the description for the bpoTailCut flag in the description of the DoPrint method
.....	Added a description for the bpoChainPrint flag
07/20/2005.....	Version 1.5 Compatible with P-touch Editor Version 4.2 documents
09/30/2005.....	Version 1.5.2 Addition of Using b-PAC on .NET Framework
.....	Addition of VB.NET samples

Microsoft®, Windows®, Visual Basic®, Visual C++®, and ActiveX® are registered trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. All other company and product names used with this software are trademarks or registered trademarks of their respective companies.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

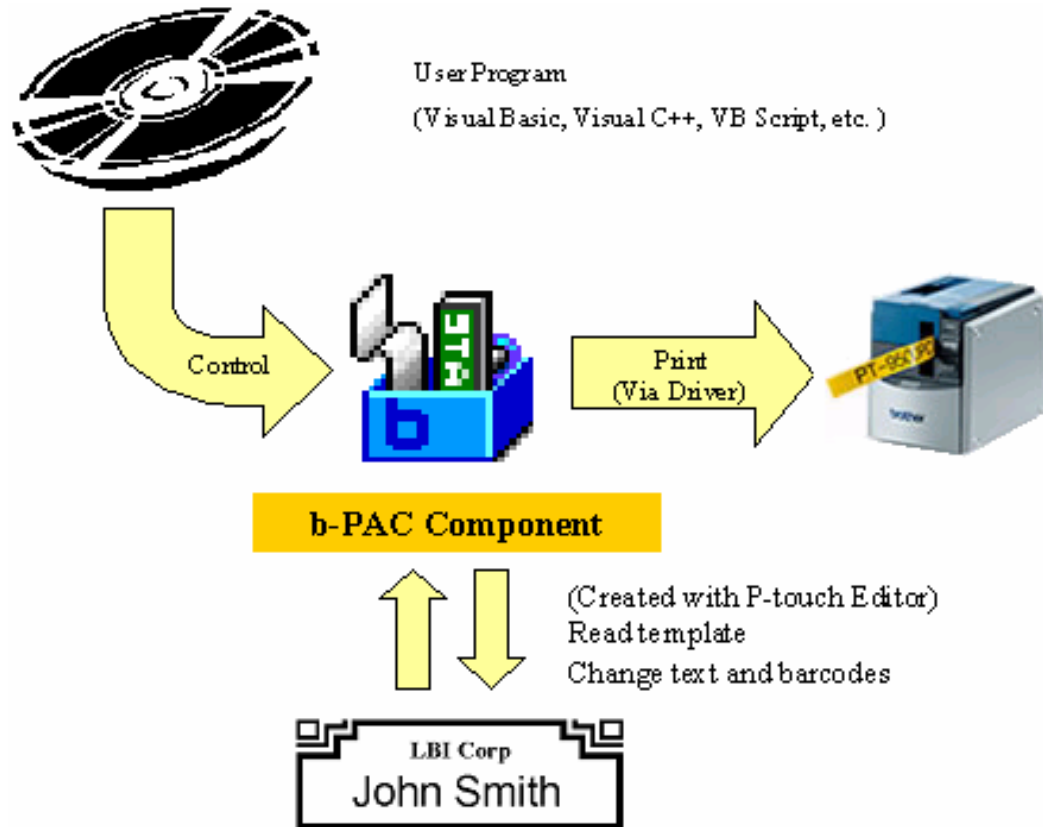
1. Introduction

These specifications include explanations and references for the SDK (Software Development Kit) and the **Brother P-touch Applicable Component** (hereafter, simply referred to as "b-PAC". The b-PAC provides an automation function for using P-touch® Editor document files (*.lbl) as templates and for outputting them from the user's program to a P-touch series printer without using the Editor.

1.1. What is b-PAC?

b-PAC is a component that uses P-touch® Editor document files as templates, replaces text, barcodes and images (illustrations), and outputs to P-touch, Mobile Printer(MW series) and Stampcreator series hardware. (hereafter, simply referred to as "P/M/S series") Therefore, template files created using P-touch® Editor and drivers for the P/M/S series printer used for outputting are required.

b-PAC is packaged as a COM automation server. If an application that can handle COM automation servers, such as Visual Basic® or Visual C++®, or a development environment is used, outputting is possible without using P-touch Editor.



b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

2. During operation

2.1. User license agreement

In order to use the component and the SDK containing the component, you must agree to the user license agreement during installation. For details on the user license agreement, refer to the file bPACEula.rtf also contained in the same folder where this document was found.

2.2. Installation

In order to use the component and the SDK containing the component, run the downloaded installer.

(Note1)

A sample project is included in "Brother b-PAC SDK"; however, the sample project assumes that the templates are located in the folder C:\Program Files\Brother bPAC SDK\Templates.

If Brother b-PAC SDK is installed into a folder other than C:\Program Files\Brother bPAC SDK\, copy all files in the installed Templates folder to C:\Program Files\Brother bPAC SDK\Templates.

In order to use the various sample projects, the necessary development environment and execution environment must be installed separately. For more details, refer to [Sample programs](#).

(Note2)

When installing Brother b-PAC SDK on Windows® 95 or when the b-PAC component is redistributed, registration of the type library for the component may fail. If this occurs, run "DCOM95.exe" or install Internet Explorer 4.0 or higher. "DCOM95.exe" can be downloaded by performing a keyword search on "DCOM95" at the following URL.

<http://www.microsoft.com/downloads/search.asp>

2.3. Installed files

When Brother b-PAC SDK is installed, files are copied to the following folders.

- Application folder (normally C:\Program Files\Brother bPAC SDK\)**
 - \Doc This document, the user license agreement, and a list of redistributable samples
 - \Redist Merge Module for redistribution (BrssCom.msm)
 - \Samples VB, VBA, VBS, and VC sample projects
 - \Templates Template files for use with the sample projects

- Common files folder (normally C:\Program Files\Common Files\Brother BrssCom)**
 - Component and type library

2.4. Uninstallation

To uninstall Brother b-PAC SDK, remove it using "Add/Remove Programs" in the Control Panel.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

2.5. Program redistribution

When redistributing programs created using Brother b-PAC SDK, other than the user's program, the following components and files must be installed on the client computer that the redistributed program is installed on.

Brother b-PAC SDK, itself, cannot be redistributed.

1. b-PAC component

The easiest and most reliable method for installing the component is to add "BrssCom.msm" from "Redist" in the application folder (normally C:\Program Files\Brother bPAC SDK\ to the install project for Windows® Installer. With BrssCom.msm, the component can be used with multiple projects, and the registry and type library of the component are also registered.

To install only the component onto a client PC, use the b-PAC client component downloaded from the b-PAC download site.

For detailed operating instructions on the client component, refer to the download site.

2. Printer driver of target printer

Set up the driver by running the driver installer from the P-touch Editor CD-ROM, or by downloading the appropriate driver from the Brother Web site (<http://solutions.brother.com>)

Furthermore, if the target driver has been installed together with P-touch Editor onto the client computer, it is not necessary to set up the driver separately.

3. Template files

Since b-PAC refers to the templates, the templates created using P-touch Editor are needed. The templates can even be stored on a server accessible by the client computer.

In addition, if the target driver is installed and the template files are available, P-touch Editor is not needed to run b-PAC.

2.6. Using b-PAC on .NET Framework

When using b-PAC by managed code in the development environment on and after Visual Studio .NET2003, "Add Reference" is needed.

As for "Add Reference", refer to [http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/fwawt96c\(VS.80\).aspx](http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/fwawt96c(VS.80).aspx) or [http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/cwys3b23\(VS.80\).aspx](http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/cwys3b23(VS.80).aspx).

Specify "C:\Program Files\Common Files\Brother BrssCom\BrssCom.tlb" as a tlb file.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

3. Creating template files

3.1. What are template files?

In order to use b-PAC, template files must be created using P-touch® Editor Version 3.x/4. With P-touch® Editor, it is not necessary to save template files in a special format; they can be saved as a normal layout file (*.lbl).

b-PAC outputs the template file (=layout file) with the same size (width and length) that was set using the printer driver that was set. Therefore, regardless of the current printer settings, you can output using the desired driver and label size.

(*Note) Also refer to the [“Limitations on b- PAC templates”](#).

3.2. Creating a template

3.2.1. Procedure

1. Start up P-touch Editor Version 3.x/4. Before continuing, select [File] – [Printer Setup], and check that the currently selected driver is the one that you wish to create a template file for. If a different driver is selected, select the desired driver, click the [Set as Default] button, and then click the [OK] button.
2. Specify the label size using the settings in the Page Properties.
3. Enter the desired label data. Observe the precautions described below when adding each type of object to the layout.
4. After creating the layout is finished, save the layout file.

3.2.2. Text objects

- Single text objects should consist of complete meaningful units. For example, a long address that would extend over two lines should be entered at a single multi-line object, instead of two separate objects.
- The font, and character size and style within each text object should be kept to only one type. Each character can be formatted differently; however, during output, all characters will be changed to the formatting specified for the first character.
- Text option settings (When a template is created with P-touch Editor Version 3.x)
Since certain characteristics of the template text will change, the text alignment and the merge option settings (in the Text Properties) should be used so that the position of the text does not change, even if the width of the text object does. The merge option setting can be used as described below.

Auto: This option should be used when there is extra space around the text, but the font size and height-to-width ratio should be maintained without cutting off some of the text, or when the text data in the object is small enough so that the size of the object can be reduced. However, with b-PAC, this option produces the same result as “Clip”.

Clip: This option is recommended for templates used with b-PAC. If this option is selected and the number of characters is reduced, the font size and height-to-width ratio are maintained without changing the size of the text object. If the number of characters is increased and the size of the text object is enlarged, the font size is reduced without changing the height-to-width ratio.

Fit: Select this option to automatically adjust the size of the text to fit the size of the object. With this option, the font size and height-to-width ratio change depending on the number of characters.

- Text option settings (When a template is created with P-touch Editor Version 4.x)

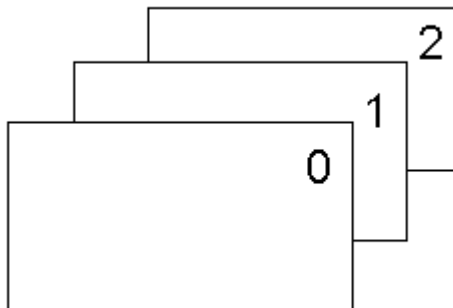
b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

With the Version 4 format, the alignment of characters in a text object is specified using the Alignment and Text Options settings. Unlike with the Version 3.x format, operations where the SetText () method is specified with b-PAC and text is added or removed conforms with the operations of P-touch Editor Version 4. However, with the “Fixed Frame Size” setting (reducing the text to display all of it while maintaining the height-to-width ratio), the positions of the lines remain fixed even if text is added or removed, and the text alignment position when text is added is “Top” (align at the top), “Center” (align on the center) and “Bottom” (align on the baseline).

- With the Auto and Clip options, the normal font size will have the standard height-to-width ratio (ratio immediately after changing the font size).
- Text objects are not enlarged or reduced linearly, as opposed to graphics objects, etc. For this reason, if text is positioned inside a graphics object with a similar shape, changing the size may result in the text becoming larger than the graphics object. It is recommended not to use excessive precision, but rather to provide extra space when positioning objects.

3.2.3. Indexing text

- When indexed with a method such as SetText(), objects of the same type are arranged in the Z order, starting from the front. When indexed, the front object becomes 0, and the remaining become 1, 2, etc.
To check the Z order with P-touch® Editor, select the [Auto Text] command. With Auto Text, objects containing text are displayed in order, starting from the front. Therefore, after all text has been entered, start with the text object (or Arrange Text object) entered last and select [Layout] – [Order] – [Bring to Front] to bring the object to the front. (Repeat this operation on all entered text objects to reverse their order.)



In addition, if a text object contains multiple lines of text, the lines are numbered starting from the top. The order within an object cannot be changed. (Each single line of text is indexed.)

With the Version 4 format, if “Text Options” for text is set to “Text Length”, there is one index for the entire object.

With the Version 4 format, text in table objects are also indexed. Text objects in tables are indexed starting from the upper-left cell and ending with the lower-right cell.

0	1	2
3	4	5

If independent text objects are combined with tables containing text objects in cells, the tables and text are first indexed in the Z order, and then, indexes are added in the cell order described above for the table object.

3.2.4. Graphics objects (illustration)

- If graphics objects (illustrations) contained in the template are to be replaced, templates

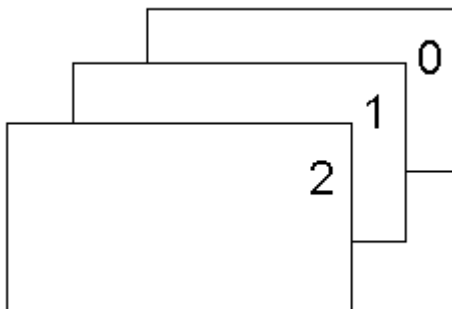
b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

containing smaller images with fewer colors can be loaded more quickly. b-PAC can import Jpeg files; however, when creating templates, it is recommended that images be replaced with the smaller Bmp files.

3.2.5. Barcode objects

- Like text objects, barcode objects cannot be resized linearly. For this reason, it is recommended that they be positioned with extra space around them.
- When indexed with a SetBarcodeData() method, objects of the same type are arranged in the Z order, starting from the back. When indexed, the back object becomes 0, and the remaining become 1, 2, etc.

Therefore, after all barcodes has been entered, start with the barcode object entered first and select [Layout] – [Order] – [Bring to Front] to bring the object to the front. (Repeat this operation on all entered barcode objects to reverse their order.)



3.2.6. Other objects

- If text is positioned in a frame, the frame is sent behind the text.

3.2.7. Limitations on b-PAC templates

Of the layout files (*.lbl) created with P-touch® Editor Version 3.x/4, many can be used as templates with b-PAC. However, the following limitations apply.

- Layout files containing merged database fields cannot be used as templates.
- Clip art, Make Picture objects cannot be displayed with the current version of b-PAC. If you wish to use templates containing these types of objects, contact us for more information.
- Printer for outputting the (template) data

The information for the printer driver used for outputting is saved with the template; therefore, the computer will try to use the set printer driver whenever outputting the template. If the printer driver that was set when the template was created is not installed on the PC that will output the b-PAC data, the following will occur.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

No printer driver has been installed:		The b-PAC component cannot be used.
If a printer driver has been installed, but a P-touch/Mobile Printer/Stampcreator-series (hereafter, referred to as "P/M/S-series") printer driver has not:		The template can be opened, but it cannot be printed.
If a P/M/S-series printer driver has been installed, but it is different than the one used when the template was created:	When only one P/M/S-series driver is installed:	The data will be outputted from the printer for the installed P/M/S-series driver.
	When multiple P/M/S-series drivers have been installed:	The data will be outputted from the P/M/S-series printer with the driver name that is first alphabetically. In this case, the template is adjusted to match the printer driver installed on the PC.

3.2.8. Sample templates included with SDK

The print area and printer for the templates in the b-PAC SDK template folder (normally C:\Program Files\Brother bPAC SDK\Templates) are have been set for the PT-9200PC.

If output is possible with P/M/S-series printer drivers other than the PT-9200PC, use P-touch Editor to open a layout file (*.lbl) from the above-mentioned template folder, select [File] - [Printer Setup], select the printer that will be used to output the data, adjust the layout if it extends out of the print area, and then save the file.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

3.3. Checking a template

After creating the template file, open it and check that it is displayed correctly. Below is a checklist that should be referred to when creating a template.

3.3.1. Overall layout

- With label templates, do the objects have enough extra space within the print area?
- With stamp templates, do all objects fit within the print area? (However, special layouts containing many Arrange Text objects and clip art are excluded.)
- Have all unnecessary objects been removed from the layout? (Check by holding down the Tab key to select each object.)
- With no object selected, select the [Auto Text] command. Is the order in which the text appears the desired order?

3.3.2. Text

- Except when the Fit option is selected, does the font of all text appear in the original height-to-width ratio (especially when the Auto option is selected)?
- If the Clip option is selected, is the text object located so that it will not hide other objects (lines, etc.), does it provide for characters being added, and is it adjusted to a size with enough extra space?
- Have no unnecessary spaces been added to the text? Instead, is it not possible to adjust the character spacing?
- Is any necessary character formatting lost when the text is displayed using the [Auto Text] command (when character formatting is applied)?

3.3.3. Barcode

- Is there enough space around the barcode object to prevent it from extending beyond the print area if the length changes due to the barcode data or from covering other objects on either side (when the barcode is horizontally positioned)?

3.3.4. Others

- Display the layout at a zoom ratio of 1:1. Check how the objects overlap. Be particularly careful when grouping rectangles and straight lines and when drawing lines. In addition, if a bitmap is used in the template, check how it will be reproduced.
- Display the layout at a zoom ratio of 100%. Are there no missing parts in the objects and is the balance of the objects the same as when the layout is displayed normally?

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

4. BrssCom.Document reference

4.1. Interface name

The name of the interface for b-PAC is “BrssCom.Document”.

4.2. List of methods

Method	Summary
Open()	Opens the lbl file at the specified path (UNC).
Close()	Closes the document.
Save()	Saves the document.
Export()	Outputs the file in the specified format (LBL, LBI or BMP). For the LBI and BMP formats, the bitmap resolution can be specified.
GetSheetSize()	Retrieves the string of characters that define the paper size.
GetTextCount()	Returns with the number of lines of text in the document.
GetTextIndex ()	Returns with an index for the text consistent with the field name.
GetText()	Retrieves the text data in the specified line.
GetFontInfo()	Retrieves the font for the specified line.
SetText()	Sets the text data for the specified line.
SetFontInfo()	Sets the font for the specified line.
SetBarcodeData()	Sets and updates the barcode data.
ReplacelmageFile()	Replaces the graphics object.
DoPrint()	Prints the document.

4.2.1. Open()

boolean Open(BSTR *szFilePath*)

[Arguments]

szFilePath Path (UNC) to the document file

[Returned value]

“0” is returned if the open failed; a value other than “0” is returned if it succeeded.

[Description]

Opens the lbl file at the specified path (UNC).

By adding “/Ddriver_name” (ex. /DBrother PT-9500PC) to the path for the template file, instead of the driver being stored in the template file, the driver is explicitly specified by the method from the beginning. In this way, one template can be filtered to multiple printers for printing. However, if the specified driver does not exist, the output is performed according to the template output rules in [“3.2.7 Limitations on b-PAC templates”](#).

[Usage example of the Open method with Visual Basic]

- Normally called
Open(“C:\Program Files\Brother bPAC SDK\Templates\NamePlate1.lbl”)
- Called with the output printer driver specified
Open(“C:\Program Files\Brother bPAC SDK\Templates\NamePlate1.lbl /DBrother PT-9500PC”)

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

4.2.2. Close ()

boolean Close()

[Returned value]

“0” is returned if the document failed to close; a value other than “0” is returned if it succeeded.

[Description]

Closes the file opened with Open.

4.2.3. Save ()

boolean Save()

[Returned value]

“0” is returned if saving the file failed; a value other than “0” is returned if it succeeded.

[Description]

Saves the file opened with Open.

4.2.4. Export()

boolean Export(long *FileType*, BSTR *szFilePath*, long *dpi*)

[Arguments]

FileType Type of file to be exported as
(0: LBL format; 1: LBI format¹; 2: BMP (monochrome) format)

szFilePath Path (UNC) of the exported file

dpi Resolution when exporting as a bitmap; valid only if *FileType* is the LBI or BMP format
Specify the resolution of the output device (72 or 96 for a display; 360 for output to the PT-9200PC/9200DX, 600 for output to the SC-2000)

[Returned value]

“0” is returned if the export of the file failed; a value other than “0” is returned if it succeeded.

[Description]

Exports the file in the format specified with *FileType*.
If *FileType* is the LBI or BMP format, specify the resolution with *dpi*.

4.2.5. GetSheetSize ()

VARIANT GetSheetSize(short *vt*)

[Arguments]

vt **VARIANT** format for the size information; Normally 8 is specified.

[Returned value]

Returns the size information in the **VARIANT** form. For size 1850, “1850” is set for the VT_BSTR form.

[Description]

Retrieves the paper size for the current document in the **VARIANT** form.

¹ In order to increase the portability of the fonts, create a binary file with all proprietary P-touch (Stamp) Editor objects converted to bitmaps. The paper size information is maintained.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

4.2.6. GetTextCount ()

long GetTextCount()

[Returned value]

Number of lines in the current document where text can be entered

[Description]

Returns the number of lines in the current document where text can be entered.

4.2.7. GetTextIndex ()

long GetTextIndex (BSTR *szFieldName*)

[Arguments]

szFieldName Field name (template text) for the text whose index is to be retrieved

[Returned value]

-1: No corresponding lines of text; 0, etc.: Index of the text corresponding to the field name

[Description]

Returns the index for text with the specified field name (template text). By specifying a field name in the template, the text can simply be entered.

If there are multiple lines of text with the same field name (template text) in the same template file, the index for the first text line is returned.

Refer to [3.2.3 Indexing text](#) for details on the rules for numbering indexes for text lines.

4.2.8. GetText ()

boolean GetText(long *nIndex*, BSTR* *lpszText*)

[Arguments]

nIndex Index (from 0) for the text line to be retrieved

lpszText Pointer to the buffer where the text is to be retrieved

[Returned value]

“0” is returned if retrieving the text in the specified line failed; a value other than “0” is returned if it succeeded.

[Description]

Retrieves the text data in the specified line.

NOTE: You cannot use this method from VBScript or Jscript.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

4.2.9. GetFontInfo ()

boolean GetFontInfo(long nIndex, BSTR* lpszFontInfo)

[Arguments]

nIndex Index (from 0) for the line whose font information is to be retrieved
lpszFontInfo Pointer to the text of the font information to be retrieved; Refer to [Description] for details.

[Returned value]

“0” is returned if retrieving the font information for the specified line failed; a value other than “0” is returned if it succeeded.

[Description]

Retrieves the font information for the specified line. The text specified by *lpszFontInfo* is separated by “,” (commas), and each token has the meaning described below.

Index	Name	Value
0	Font name	<i>Name of font</i>
1	Orientation	0: Horizontally written; 1: Vertically written (invalid with SetFontInfo())
2	Bold specification	0: Normal; 1: Bold
3	Italic specification	0: Normal; 1: Italic
4	Underline specification	0: None; 1: Applied
5	Strikeout specification	0: None; 1: Applied
6	Maximum point size	1~: Maximum point size (in 0.1 point units)
7	Character style	0: None; 1: Shadow Light; 2: Shadow 3: Horizontal; 4: Outline 5: Surround; 6: Frame Out

Example: “Arial, 0, 1, 1, 0, 0,120,0” indicates the Arial font, horizontally written, bolded, italicized, maximum 12 points, with no character styles.

NOTE: You cannot use this method from VBScript or Jscript.

4.2.10. SetText ()

boolean SetText(long nIndex, BSTR szText)

[Arguments]

nIndex Index (from 0) for the text line to be set
szText Text to be set

[Returned value]

“0” is returned if setting the text of the specified line failed; a value other than “0” is returned if it succeeded.

[Description]

Updates and sets the text for the specified line.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

4.2.11. SetFontInfo ()

boolean SetFontInfo(long nIndex, BSTR szFontInfo)

[Arguments]

nIndex Index (from 0) for the line whose font information is to be set
szFontInfo Text of the font information to be set; Refer to “**GetFontInfo ()**” for details on the settings.

[Returned value]

“0” is returned if setting the font information for the specified line failed; a value other than “0” is returned if it succeeded.

[Description]

Updates and sets the font information for the specified line. For details on the font information parameters to be set, refer to “**GetFontInfo ()**”. If omitted (or if set to “-1”), the current font information for that parameter is adopted.

4.2.12. SetBarcodeData ()

boolean SetBarcodeData(long nIndex, BSTR szData)

[Arguments]

nIndex Index (from 0) for the barcode object
szData Barcode data text to be set

[Returned value]

“0” is returned if setting the barcode failed; a value other than “0” is returned if it succeeded.

[Description]

Sets and updates the barcode data for the specified barcode.

Refer to [3.2.5 Barcode objects](#) for details on the rules for numbering indexes for barcodes

[szData] (for only CODE128/EAN128 barcodes)

To insert FNC1 into the data, “\a” should be specified. E.g. when you set “1234”+FNC1+“567”+FNC1 with VBS, write

```
ObjDoc.SetBarcodeData 0, “1234\a567\a”
```

When you use VC etc, write “\\a”.

The rules of the control codes are;

FNC1	“\a”				
FNC2	“\b”				
FNC3	“\c”				
FNC4	“\d”				
NUL	“\0”	VT	“\B”	SYN	“\M”
SOH	“\1”	FF	“\C”	ETB	“\N”
STX	“\2”	CR	“\D”	CAN	“\O”
ETX	“\3”	SO	“\E”	EM	“\P”
EOT	“\4”	SI	“\F”	SUB	“\Q”
ENQ	“\5”	DLE	“\G”	ESC	“\R”
ACK	“\6”	DC1	“\H”	FS	“\S”
BEL	“\7”	DC2	“\I”	GS	“\T”
BS	“\8”	DC3	“\J”	RS	“\U”
HT	“\9”	DC4	“\K”	US	“\V”
LF	“\A”	NAC	“\L”	DEL	“\W”

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

4.2.13. ReplacelImageFile()

boolean ReplacelImageFile(long *nIndex*, BSTR *szFilePath*, long *dwFlag*)

[Arguments]

nIndex Index (from 0) for the graphics object to be set
szFilePath Path of the image file, which should replace the graphics object
dwFlag Flag for replacing images (Specify "0" or "4".)

[Returned value]

"0" is returned if replacing the image failed; a value other than "0" is returned if it succeeded.

[Description]

Replaces the specified graphics object with the graphics file specified by *szFilePath*. The formats for the graphics file that can be specified by *szFilePath* are BMP or uncompressed TIFF, WMF, EMF, ICO or JPEG.

When "0" is specified for *dwFlag*, the size of image object is fitted with the original size of the template

When "4" is specified for *dwFlag*, the aspect ratio of the image object is kept in the template.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

4.2.14. DoPrint()

void DoPrint(long dwOption, BSTR szOption)

[Arguments]

- dwOption* Printing options; 0: Adopts the settings of the current driver; Others: Refer to "[Descriptions]".
- szOption* Printing parameter Specify the printing parameters with strings of characters separated by "," (commas); Refer to [Description] for details.

[Description]

Prints the current document. DoPrint() is valid only when printing to a Brother P-touch/Mobile Printer(MW series) /Stampcreator-series printer. It is not used with other printers.

➤ Printing option: *dwOption*

If the driver's print option settings are not to be adopted and the printing options are to be set using DoPrint, specify the settings by combining the following flags in *dwOption*. If the settings are to be adopted, set *dwOption* to "0".

(With Visual Basic®, when the flag is specified with a direct numeral, not an enumerating value that begins with bpo, the half cut flag 0x200, for example, is specified as &H200.)

Driver	Flag	Description
Label printer (P-touch)	bpoAutoCut (0x1)	Performs an auto cut.* Valid only with models supporting the auto cut function.
	bpoCutPause (0x2)	Performs a cut pause or prints cut marks. Valid only with models not supporting the auto cut function.
	bpoHalfCut (0x200)	Performs a half cut.*
	bpoChainPrint(0x400)	Performs "Chain Printing"*
	bpoTailCut(0x800)	The tailcut function is specific to the PT-9500PC. Print onto the small piece of tape that is normally cut off at the start of every label, by splitting your label design into two sections – the left side of the label (23mm) and the right side of the label (for the remainder). When these are printed in succession, the smaller 23mm part of the label prints onto the tape that is normally cut-off.*
	bpoCutAtEnd(0x04000000)	Performs "Cut at end"*
	bpoNoCut (0x10000000)	(The models which have any cut functions) Do not cut.
	bpoMirroring (0x4)	Prints a mirror image.*
	bpoQuality (0x00010000)	Gives priority to print quality*
	bpoColor (0x8)	Prints in color.*
	bpoMono (0x10000000)	(The models which have color print function) Print in monochrome.
bpoContinue(0x40000000)	Combines with printing for the following DoPrint() so that it is a single print job. As a result, when the next DoPrints are called up, the front margins are not outputted. <i>Refer to the "Precautions and limitations for use of the bpoContinue flag" described below.</i>	

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

Mobile Printer (MW Series)	bpoContinue(0x40000000)	Combines with printing for the following DoPrint() so that it is a single print job. As a result, multiple labels can be printed together on a single sheet for precut labels. <i>Refer to the "Precautions and limitations for use of the bpoContinue flag" described below.</i>
Stamp (Stampcreator)	bpoStamp (0x80)	Engraves a stamp. If this flag is set to "OFF", an ID label is printed.
	bpoldLabel (0x10000000)	Print the ID label.

*Note: Valid only for models supporting the function. The setting is invalid with models not supporting the function, even if the flag is set.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

➤ Printing parameter: *szOption*

Specify the printing parameters *szOption* using text separated by “,” (commas). Each token has the meaning described below.

Index	Name	Description
0	Name of document being printed	Specify the document name that will appear in the printer display. If not specified or if “0” is specified, “b-PAC” will appear in the displayed.
1	Number of copies	Specify the number of copies. If not specified, the number of copies is normally “1”. With stamps, the number of copies setting is invalid.

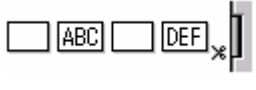
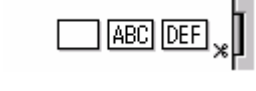
Example: “MyDoc, 2” indicates that “MyDoc” will appear in the printer display, and 2 copies will be printed.

[Quick reference matrix of examples of cut options](#)

[Precautions and limitations for use of the bpoContinue flag]

- ✓ Each time the normal DoPrint method is called up, a print job is created. However, by specifying a bpoContinue flag, the end of the print job is postponed until the next one is called up. In addition, if the same flag is also specified for the next DoPrint, the end of the print job continues to be postponed.
- ✓ If the bpoContinue flag is set, other specified flags for the printing options (dwOption) and specified printing parameters (szOption) other than the number of copies are valid for the first DoPrint method called up, but are ignored for following DoPrint methods called up until the print job is finished.
- ✓ Once the bpoContinue flag is set in a DoPrint method, the print job can be finished (=printing actually begins) in any of the following ways.
 - a). Not setting a bpoContinue flag when calling up one of the following DoPrint methods
 - b). Calling up the Close method
 - c). Specifying and calling up with the Open method a template with a different printer driver and paper size (label width with label machines)
 - d). Releasing the b-PAC object
- ✓ After setting a bpoContinue flag and calling up the DoPrint method, it will not enter the process where it waits for an end-user event, such as data input or selection, until the print job is finished (=printing actually begins) with one of the three ways (a, b or c) mentioned above.
- ✓ The maximum number of times a DoPrint method with the bpoContinue flag specified can be called up (number of pages that can be output during one print job) depends on the maximum number of pages that each printer can print or on the computer's resource.

Effect of “bpoContinue” (It is efficient when multiple “open” are used continuously.)

	Enumerating value that begins with bpo	Direct numeral	Print Result
“Auto Cut” without “bpoContinue”	ObjDoc.Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint bpoAutoCut, “0” ObjDoc.Open (****.lbl) ObjDoc.DoPrint bpoAutoCut, “0”	ObjDoc.Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint &H1, “0” ObjDoc.Open (****.lbl) ObjDoc.DoPrint &H1, “0”	
“Auto Cut” with “bpoContinue”	ObjDoc.Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint bpoAutoCut+bpoContinue, “0” ObjDoc.Open (****.lbl) ObjDoc.DoPrint bpoAutoCut, “0”	ObjDoc.Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint &H4000001, “0” ObjDoc.Open (****.lbl) ObjDoc.DoPrint &H1, “0”	

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

[Detailed explanation of TailCut function]

This function is only applicable to the PT-9500PC.

To maximize tape usage, print your label in two sections. The left section (23mm) prints onto the tape that is normally cut off at the start of every label.

Using the following label as an example:



We would create two label templates – one of 23mm that is the left side of the label (LEFT.LBL):



and one containing the remainder of the label (RIGHT.LBL).



The LEFT.LBL label was printed during the last print job and is inside the PT-9500PC.

The RIGHT.LBL is sent to the printer, along with the “ChainPrint” option (telling the printer not to feed the tape out after printing). Then, the smaller LEFT.LBL is sent to the printer, along with the “ChainPrint + TailCut” option. This tells the printer to print the label, but cut the previous label printed, and leave the LEFT.LBL label in the printer ready for the next print job.



An example of VBScript to print these two separate labels next to each other, thereby avoiding any margins before the labels.

```

bRet = ObjDoc.Open("RIGHT.LBL")
If (bRet <> False) Then
    ObjDoc.DoPrint &h0400, "0" 'ChainPrint
End If
bRet = ObjDoc.Open("LEFT.LBL")
If (bRet <> False) Then
    ObjDoc.DoPrint &h0C00, "0" 'TailCut+ChainPrint
End If

```

By repeating the above script, the two labels are combined into one label, with no tape margin.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

[Usage example of the DoPrint method with Visual Basic®]

- Prints one copy with the print option settings of the current driver

```
...
ObjDoc.DoPrint 0, "0"
```

- Prints one copy without cutting between the labels

```
ObjDoc.DoPrint bpoNoCut, "0"
or
ObjDoc.DoPrint &H10000000, "0"
```

- Prints three copies with the print option settings of the current driver

```
...
ObjDoc.DoPrint 0, "b-PAC Sample,3"
```

- Example of batch printing of multiple labels using the bpoContinue flag

```
'Prints five labels as one print job (for the models with half cut function)
...
iTotal = 5
nIndex = ObjDoc.GetTextIndex("Name")
For iCount = 1 To iTotal
    strCount = "Count = " + CStr(iCount)
    ObjDoc.SetText nIndex, strCount
    If iCount < iTotal Then
        'Continues the print job and prints with half cuts
        ObjDoc.DoPrint &H40000200, "test,1"
    Else
        'Last print (end of the job)
        ObjDoc.DoPrint 0, "0"
    End If
Next
```

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

5. Sample programs

The sample projects assume that the templates are located in the folder C:\Program Files\Brother bPAC SDK\Templates. If Brother b-PAC SDK is copied into any other folder, refer to the precautions in [Installation](#). In addition, this limitation only applies to the sample projects, not to the b-PAC component.

5.1. Visual Basic® (VB folder)

NamePlt	Summary	Application for creating nameplates Enter the name and company to create nameplates. Select one of the following two templates: simple and framed.
	Methods used	Open(), GetTextIndex(), SetText(), DoPrint()
	Operable development environment	Microsoft® Visual Basic® Version 6.0 SP4

The following shows the b-PAC methods used in the **NamePlt** sample.

```
Public Sub DoPrint(strPath As String, strExport As String)

    ` Creates the b-PAC object
    Dim ObjDoc As BrssCom.Document
    Set ObjDoc = CreateObject("BrssCom.Document")

    ` Opens the template
    If (ObjDoc.Open(strPath) <> False) Then

        ` Searches for text from the field names, and replaces the text
        Dim nIndex As Integer
        nIndex = ObjDoc.GetTextIndex("Company")
        ObjDoc.SetText nIndex, edPosition.Text
        nIndex = ObjDoc.GetTextIndex("Name")
        ObjDoc.SetText nIndex, edName.Text

        ` Printing or exporting
        If (strExport = "") Then
            ObjDoc.DoPrint 0, "0"           ' Print
        Else
            ObjDoc.Export 2, strExport, 180 ' Export
        End If
    End If
    Set ObjDoc = Nothing
End Sub
```

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

5.2. Visual C++[®] (VC folder)

NamePlt	Summary	Application for creating nameplates Enter the name and department to create nameplates. Select one of the following two templates: simple and framed. Visual C++ version of the Visual Basic [®] sample NamePlt
	Methods used	Open(), GetTextIndex(), SetText(), DoPrint()
	Operable development environment	Microsoft [®] Visual C++ [®] Version 6.0 SP4

5.3. Visual Basic[®] for Application (VBA folder)

ShipForm.xls	Summary	Microsoft [®] Excel application for creating shipping labels. Using an interactive interface, a shipping label is created from text entered in the cells. In addition, the fonts for the text can be changed.
	Methods used	Open(), SetText(), DoPrint(), GetTextCount(), Save(), Close(), SetFontInfo(), Export()
	Operable development environment	Microsoft [®] Excel 97 or, 2000

NamePlt.mdb	Summary	Microsoft [®] Access application for creating nameplates. References the database record data, and prints a nameplate.
	Methods used	Open(), GetTextIndex(), SetText(), DoPrint()
	Operable development environment	Microsoft [®] Access 97 With Access 2000, files can be converted.

ShopLbl.mdb	Summary	Microsoft [®] Access application for creating a price labels References the database record data, and prints a a price label containing the barcode data.
	Methods used	Open(), GetTextIndex(), SetText(), DoPrint(), SetBarcodeData()
	Operable development environment	Microsoft [®] Access 97 With Access 2000, files can be converted.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

5.4. VB Script (for Windows Scripting Host) (VBS folder)

NamePrn.vbs	Summary	Script for creating nameplates Script printing version of the Visual Basic® sample NamePlt
	Methods used	Open(), SetText(), DoPrint()
	Operable development environment	Microsoft® Windows® Script Host Version 1.0

5.5. VB Script (for Internet Explorer) (VBS folder)

In order to use the following sample, Internet Explorer 4.0 or higher is required.

VBS_NamePlate.html	Summary	HTML page for creating nameplates Enter the name and department to create nameplates. Select one of the following two templates: simple and framed. HTML version of the Visual Basic® sample NamePlt
	Methods used	Open(), GetTextIndex(), SetText(), Export(), DoPrint()

VBS_Changelmage.html	Summary	HTML page for creating labels containing images Specify the image and enter the name to create the label. Optional bitmap files can be specified for the graphics.
	Methods used	Open(), SetText(), Export(), DoPrint(), ReplaceImageFile()

VBS_DB_Bcd.html	Summary	HTML page for accessing a database and printing labels containing the barcode data and name for the specified item First, create a Microsoft® Access MDB file corresponding to the items and barcode data. While holding down the print or preview buttons, access the database via ADO, retrieve the barcode data corresponding to the item, and then print after the component has performed the replacement with the actual barcode.
	Methods used	Open(), SetText(), Export(), DoPrint(), SetBarcodeData()
	Note	In order to access the database using ADO, the MDAC component (mdac_typ.exe) must be downloaded from the following page, and installed. http://www.microsoft.com/data/download.htm (This component is already installed on Windows® 2000/XP and Millennium Edition.)

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

5.6. Console (command prompt) application (Console folder)

ConsoleLabel	Summary	A sample application that uses the b-PAC component from the console (command prompt) application and outputs barcodes. For an explanation of the program, refer to the following.
	Methods used	Open(), SetText(), SetBarcodeData(), DoPrint()
	Operable development environment	Microsoft® Visual C++® Version 6.0 SP4 Microsoft® Windows® Script Host Version 1.0

Description

ConsoleLabel.c

Source of the console program created with C.

The VB Script engine wscript is called from the function system() of the C run-time library. In addition, the script file name (BcdLabel.vbs) and the two arguments transferred to the script file are specified as arguments of wscript. When simplified, it appears as shown below.

```
system("wscript script-file-name parameter1 parameter2");
```

BcdLabel.vbs

The b-PAC component is called with the VB Script file, called up from ConsoleLabel.c, and the barcode label is printed.

This script file uses two arguments. The first argument is used as the item name, and the second argument is used as the code for the item that will be made into the barcode.

5.7. VB.NET(VBNET folder)

TestPrint	Summary	Application for printing templates Optional template files can be selected and printed.
	Methods used	Open(), DoPrint()
	Operable development environment	Microsoft® Visual Basic® .NET 2003

APPENDIX

Quick reference matrix of examples of cut options

The driver's print option settings are not to be adopted and the printing options are to be set using DoPrint.

(Available models may differ by countries/regions.)

Model	Cut Option						Print Result
	No Cut	Auto Cut	Half Cut	Chain Print	Cut Mark	Cut at End	
	bpoNocut &H1000000	bpoAutoCut &H1	bpoHalfCut &H200	bpoChainPrint &H400	bpoCutPause &H2	bpoCutAtEnd &H4000000	
PT-9300PC PT-9200DX	Yes	-	-				
	-	Yes	-				
	-	-	Yes				
	-	Yes	Yes				
PT-9500PC PT-9600	Yes	-	-	-			
	-	Yes	-	-			
	-	-	Yes	-			
	-	-	-	Yes			
	-	Yes	Yes	-			PT-9500PC
	-	Yes	-	Yes			PT-9600
	-	-	Yes	Yes			

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

	-	Yes	Yes	Yes			PT-9500PC ABC ABC
							PT-9600 ABC ABC
PT-2300 PT-2600	Yes	-					ABC ABC
	-	Yes					ABC ABC %
PT-16NR PT-24 PT-2700	Yes	-		-			ABC ABC %
	-	Yes		-			ABC ABC %
	-	-		Yes			ABC ABC
	-	Yes		Yes			ABC ABC
PT-1500PC PT-2420PC	Yes				-		ABC ABC
	-				Yes		:ABC:ABC
PT-1950	Yes			-	-		ABC ABC %
	-			Yes	-		ABC ABC
	-			-	Yes		:ABC:ABC %
	-			Yes	Yes		:ABC:ABC
QL-550 QL-650TD	Yes	-					ABC ABC
	-	Yes					ABC ABC %
QL-1 050 QL-6 50TD*	Yes	-				-	ABC ABC

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

-	Yes				-	ABC ABC %
-	-				Yes	ABC ABC %
-	Yes				Yes	ABC ABC %

QL-650TD* : Firmware is version4.0 or later, Driver is version4.1 or later

Example	Enumerating value that begins with bpo	Direct numeral
"Auto Cut" only	ObjDoc.Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint bpoAutoCut, "0,2"	ObjDoc Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint &H1, "0,2"
"Auto Cut" and "Half Cut"	ObjDoc Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint bpoAutoCut+bpoHalfCut, "0,2"	ObjDoc Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint &H201, "0,2"

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

**Composant applicable Brother b-PAC
Spécifications du SDK version 1.5**

Brother Industries, Ltd. Société P&H
© Copyright Brother Industries, Ltd. 1998-2007

Toute reproduction ou duplication non autorisée est interdite.



b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

- Table des matières -

1. Introduction	32
2. Fonctionnement	33
3. Création des fichiers modèles.....	35
4. Référence pour BrssCom.Document	40
5. Exemples de programmes	51
ANNEXE.....	55

– Historique des modifications –

08/02/2001.....	Création du document
11/13/2002.....	Version 1.0.1 Ajout de l'indicateur bpoContinue à DoPrint()
11/13/2002.....	Ajout des imprimantes portables à la liste des imprimantes
03/11/2004.....	Version 1.4 Compatible avec les documents P-touch Editor Version 4
.....	Spécification du pilote possible avec la méthode Open
.....	Ajout de la description de l'indicateur bpoTailCut dans la description de la méthode DoPrint
.....	Ajout d'une description pour l'indicateur bpoChainPrint
07/20/2005.....	Version 1.5 Compatible avec les documents P-touch Editor Version 4.2
09/30/2005.....	Version 1.5.2 Ajout de l'utilisation de b-PAC dans l'infrastructure .NET
.....	Ajouts d'exemples VB.NET

Microsoft[®], Windows[®], Visual Basic[®], Visual C++[®] et ActiveX[®] sont des marques déposées ou non de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous les autres noms de sociétés et de produits utilisés avec ce logiciel sont des marques ou marques déposées de leurs détenteurs respectifs.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

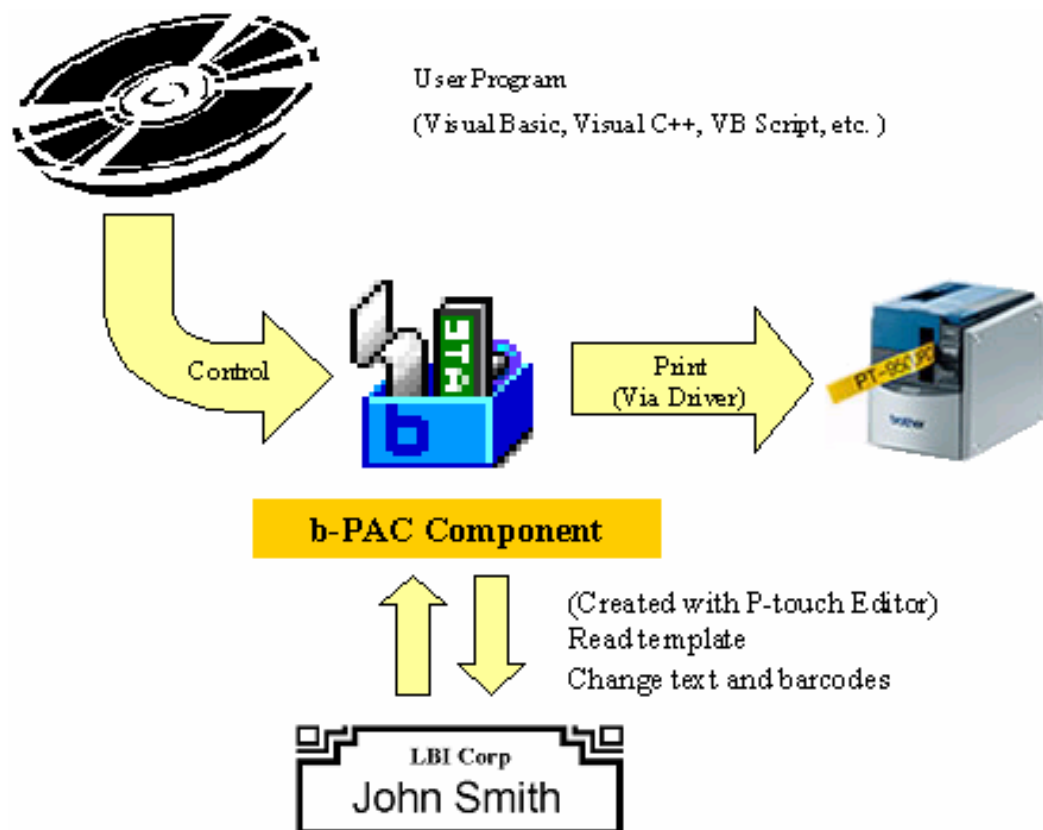
1. Introduction

Ces spécifications comprennent les explications et références pour le SDK (Software Development Kit ou Kit de développement logiciel) et le **composant applicable Brother b-PAC (Brother P-touch Applicable Component)** (appelé "b-PAC" dans la suite du document). Le b-PAC offre une fonction d'automatisation pour utiliser les documents P-touch® Editor (*.lbl) comme modèles et pour les envoyer du programme de l'utilisateur vers une imprimante de la série P-touch, sans utiliser l'Editor.

1.1. Qu'est-ce que le b-PAC ?

b-PAC est un composant qui utilise des documents P-touch® Editor comme modèles, remplace du texte, des codes barres et des images (illustrations), et envoie le résultat vers du matériel P-touch, des imprimantes portables (Mobile Printer série MW) et la série Stampcreator (appelés "série P/M/S" dans la suite de ce document). Les fichiers modèles sont donc créés à l'aide de P-touch® Editor et les pilotes des imprimantes de la série P/M/S sont utilisés en fonction des besoins.

b-PAC se présente sous la forme d'un serveur d'automatisation COM. Si vous utilisez une application compatible avec les serveurs d'automatisation COM, comme Visual Basic® ou Visual C++® ou un environnement de développement, vous pouvez imprimer sans utiliser P-touch Editor.



b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

2. Fonctionnement

2.1. Contrat de licence utilisateur

Pour utiliser le composant et le SDK le contenant, vous devez accepter les termes du contrat de licence utilisateur lors de l'installation. Pour obtenir des détails sur ce contrat, veuillez consulter le fichier bPACEula.rtf qui se trouve dans le même dossier que ce document.

2.2. Installation

Pour utiliser le composant et le SDK le contenant, exécutez l'installateur téléchargé.

(Remarque 1)

"Brother b-PAC SDK" contient un exemple de projet ; cependant, cet exemple suppose que les modèles se trouvent dans le dossier C:\Program Files\Brother bPAC SDK\Templates.

Si Brother b-PAC SDK est installé dans un dossier autre que C:\Program Files\Brother bPAC SDK, copiez tous les fichiers du dossier Templates installé dans C:\Program Files\Brother bPAC SDK\Templates.

Pour être en mesure d'utiliser les divers exemples de projets, vous devez installer l'environnement de développement et l'environnement d'exécution séparément. Pour obtenir des compléments d'information, veuillez vous reporter à la section [Exemples de programmes](#).

(Remarque 2)

Quand vous installez Brother b-PAC SDK sous Windows[®] 95 ou quand le composant b-PAC est redistribué, il est possible que l'enregistrement de la bibliothèque de types échoue. Dans ce cas, exécutez "DCOM95.exe" ou installez Internet Explorer 4.0 ou une version ultérieure. Vous pouvez télécharger "DCOM95.exe" en faisant une recherche de mot clé sur "DCOM95" à l'adresse suivante : <http://www.microsoft.com/downloads/search.asp>

2.3. Fichiers installés

Quand Brother b-PAC SDK est installé, les fichiers sont copiés dans les dossiers suivants.

- Dossier Application (en général C:\Program Files\Brother bPAC SDK)**
 - \Doc Ce document, le contrat de licence utilisateur et une liste des exemples redistribuables
 - \Redist Module de fusion pour la redistribution (BrssCom.msm)
 - \Samples Exemples de projets VB, VBA, VBS et VC
 - \Templates Fichiers modèles à utiliser avec les exemples de projet

- Dossier des fichiers communs (en général C:\Program Files\Fichiers communs\Brother BrssCom)**
 - Bibliothèque de composants et de types

2.4. Désinstallation

Pour désinstaller le Brother b-PAC SDK, supprimez-le à l'aide de l'application Ajout/Suppression de programmes du Panneau de configuration.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

2.5. Redistribution des programmes

Pour redistribuer des programmes créés à l'aide du Brother b-PAC SDK, autre que le programme utilisateur, il faut installer les composants et fichiers suivants sur l'ordinateur client sur lequel est installé le programme redistribué.

Le programme Brother b-PAC SDK lui-même ne peut pas être redistribué.

1. Composant b-PAC

La méthode la plus facile et la plus fiable pour installer le composant consiste à ajouter "BrssCom.msm", qui se trouve dans "Redist" du dossier des applications (en général C:\Program Files\Brother bPAC SDK\), dans le projet d'installation pour Windows® Installer. Avec BrssCom.msm, le composant peut être utilisé avec des projets multiples, et le registre et la bibliothèque de types du composant sont également enregistrés.

Pour seulement installer le composant sur un PC client, utilisez le composant client b-PAC téléchargé du site de téléchargement b-PAC.

Pour obtenir des instructions sur l'utilisation du composant client, veuillez consulter le site de téléchargement.

2. Pilote de l'imprimante cible

Configurez le pilote en exécutant l'installateur de pilote du CD-ROM P-touch Editor, ou en téléchargeant le pilote approprié à partir du site Web Brother (<http://solutions.brother.com>).

Si le pilote cible a été installé sur l'ordinateur client avec P-touch Editor, il n'est pas nécessaire de configurer le pilote séparément.

3. Fichiers modèles

Les modèles créés avec P-touch Editor sont nécessaires car b-PAC les utilise. Les modèles peuvent être stockés sur un serveur accessible par l'ordinateur client.

En outre, si le pilote cible est installé et si les fichiers modèles sont disponibles, vous n'avez pas besoin de P-touch Editor pour exécuter b-PAC.

2.6. Utilisation de b-PAC dans l'infrastructure .NET

Pour utiliser b-PAC en code géré dans l'environnement de développement Visual Studio .NET2003 ou une version ultérieure, il est nécessaire d'utiliser la fonction "Ajouter des références".

Pour obtenir des informations sur "Ajouter des références", veuillez consulter le site

[http://msdn2.microsoft.com/fr-fr/library/fwawt96c\(VS.80\).aspx](http://msdn2.microsoft.com/fr-fr/library/fwawt96c(VS.80).aspx) ou

[http://msdn2.microsoft.com/fr-fr/library/cwys3b23\(VS.80\).aspx](http://msdn2.microsoft.com/fr-fr/library/cwys3b23(VS.80).aspx).

Spécifiez "C:\Program Files\Fichiers communs\Brother BrssCom\BrssCom.tlb" comme fichier tlb.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

3. Création des fichiers modèles

3.1. Que sont les fichiers modèles ?

Pour utiliser b-PAC, il faut créer des fichiers modèles à l'aide de P-touch® Editor Version 3.x/4. Avec P-touch® Editor, il n'est pas nécessaire d'enregistrer les fichiers modèles sous un format spécial ; ils peuvent être enregistrés comme fichiers de mise en page normaux (*.lbl).

b-PAC génère le fichier modèle (=fichier de mise en page) en utilisant la même taille (largeur et longueur) que celle qui a été définie à l'aide du pilote d'imprimante. Par conséquent, quels que soient les paramètres de l'imprimante, vous pouvez imprimer avec le pilote et la taille d'étiquette choisis. (*Remarque) Voir aussi les [Limites des modèles b-PAC](#).

3.2. Création d'un modèle

3.2.1. Procédure

1. Lancez P-touch Editor Version 3.x/4. Avant de continuer, sélectionnez [File] – [Printer Setup] et vérifiez que le pilote sélectionné est bien celui pour lequel vous souhaitez créer un fichier modèle. Si un autre pilote est sélectionné, choisissez le pilote voulu, cliquez sur le bouton [Set as Default] puis cliquez sur [OK].
2. Spécifiez la taille de l'étiquette à l'aide des paramètres dans Page Properties.
3. Entrez les données d'étiquette voulues. Prenez les précautions décrites ci-dessous quand vous ajoutez chaque type d'objet à la mise en page.
4. Quand vous avez terminé de créer la mise en page, enregistrez le fichier de mise en page.

3.2.2. Objets texte

- Les objets texte simples doivent se composer d'unités complètes et compréhensibles. Par exemple, une longue adresse qui prendrait deux lignes doit être saisie comme un seul objet multi-lignes et non pas deux objets séparés.
- La police, ainsi que la taille et le style des caractères de chaque objet texte, doivent rester uniques. Chaque caractère peut être formaté différemment, mais lors de l'impression tous les caractères adopteront le formatage spécifié pour le premier caractère.
- Paramètres d'option de texte (quand un modèle est créé avec P-touch Editor Version 3.x)
Comme certaines caractéristiques du modèle vont changer, il faut utiliser les paramètres d'option d'alignement du texte et de fusion (dans Text Properties) de sorte que la position du texte ne change pas, même si la largeur de l'objet texte change. Le paramètre d'option de fusion peut être utilisé comme indiqué ci-dessous.

Auto : Cette option doit être utilisée quand il y a un espace supplémentaire autour du texte et que la taille de la police et le rapport hauteur/largeur doivent être maintenus sans couper de texte, ou quand les données de texte dans l'objet sont assez petites pour que la taille de l'objet puisse être réduite. Cependant, avec b-PAC, cette option produit le même résultat que "Clip".

Clip : Cette option est conseillée pour les modèles utilisés avec b-PAC. Si cette option est sélectionnée et que le nombre de caractères est réduit, la taille de la police et le rapport hauteur/largeur sont maintenus sans changer la taille de l'objet texte. Si le nombre de caractères est augmenté et que la taille de l'objet texte est élargie, la taille de la police est réduite sans changer le rapport hauteur/largeur.

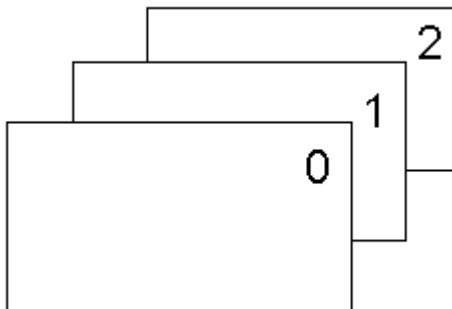
Fit : Sélectionnez cette option pour régler automatiquement la taille du texte de façon à ce qu'il s'ajuste à la taille de l'objet. Avec cette option, la taille de la police et le rapport hauteur/largeur varient en fonction du nombre de caractères.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

- Paramètres d'option de texte (quand un modèle est créé avec P-touch Editor Version 4.x)
Avec le format de la Version 4, l'alignement des caractères dans un objet texte est spécifié à l'aide des paramètres d'alignement et d'option de texte. Contrairement au format de la Version 3.x, les opérations où la méthode SetText () est spécifiée avec b-PAC et où du texte est ajouté ou supprimé sont compatibles avec les opérations de P-touch Editor Version 4. Cependant, avec l'option "Fixed Frame Size" (qui réduit le texte pour en afficher la totalité tout en maintenant le rapport hauteur/largeur), les positions des lignes restent fixes même si du texte est ajouté ou enlevé, et la position de l'alignement du texte quand du texte est ajouté est "Top" (alignement par rapport à la ligne du haut), "Center" (alignement par rapport au centre) et "Bottom" (alignement par rapport à la ligne de base).
- Avec les options Auto et Clip, la taille de police normale utilise le rapport hauteur/largeur standard (le rapport tel qu'il est immédiatement après le changement de la taille de police).
- Les objets texte ne sont plus élargis ou réduits de façon linéaire, contrairement aux objets graphiques, etc...
Par conséquent, si le texte est placé à l'intérieur d'un objet graphique de forme similaire, changer sa taille peut rendre le texte plus grand que l'objet graphique. Il est recommandé de ne pas être excessivement précis quand vous positionnez les objets, mais de prévoir de l'espace supplémentaire.

3.2.3. Texte d'indexation

- Quand ils sont indexés avec une méthode comme SetText(), les objets de même type sont disposés dans l'ordre Z, en partant du premier plan. Quand ils sont indexés, l'objet de premier plan devient 0 et les autres deviennent 1, 2, etc.
Pour vérifier l'ordre Z avec P-touch® Editor, sélectionnez la commande [Auto Text]. Avec Auto Text, les objets contenant du texte sont affichés dans l'ordre, en partant du premier plan.
Par conséquent, quand tout le texte a été saisi, commencez par l'objet texte (ou l'objet Arrange Text) saisi en dernier puis sélectionnez [Layout] – [Order] – [Bring to Front] pour amener l'objet au premier plan. (Répétez cette opération pour tous les objets texte entrés pour inverser leur ordre.)



En outre, si un objet texte contient plusieurs lignes de texte, les lignes sont numérotées en partant du haut. L'ordre dans un objet ne peut pas être changé. (Chaque ligne de texte est indexée.)
Avec le format de la Version 4, si "Text Options" pour le texte est défini à "Text Length", il y a un index pour tout l'objet.

Avec le format de la Version 4, le texte des objets tableau (table) est également indexé. Les objets texte des tableaux sont indexés en partant de la case supérieure gauche jusqu'à la case inférieure droite.

0	1	2
3	4	5

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

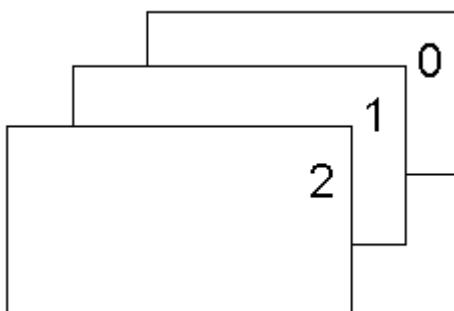
Si des objets texte indépendants sont combinés à des tableaux contenant des objets texte dans les cases, les tableaux et le texte sont d'abord indexés dans l'ordre Z, puis les index sont ajoutés dans l'ordre des cases décrit ci-dessus pour l'objet tableau.

3.2.4. Objets graphiques (illustrations)

- S'il faut remplacer des objets graphiques (illustrations) contenus dans le modèle, il est plus rapide de charger des modèles contenant des images plus petites avec moins de couleurs. b-PAC peut importer des fichiers Jpeg mais il est recommandé de remplacer les images par des fichiers Bmp plus petits lors de la création de modèles.

3.2.5. Objets code à barres

- Comme les objets texte, les objets code à barres ne peuvent pas être redimensionnés de façon linéaire. Par conséquent, il est recommandé de les positionner en prévoyant un espace supplémentaire autour.
- Quand ils sont indexés avec une méthode SetBarcodeData(), les objets de même type sont disposés dans l'ordre Z, en partant de l'arrière plan. Quand il est indexé, l'objet d'arrière plan devient 0 et les autres deviennent 1, 2, etc...
Par conséquent, quand tous les codes à barres ont été saisis, commencez par l'objet code à barres saisi en premier puis sélectionnez [Layout] – [Order] – [Bring to Front] pour placer l'objet au premier plan. (Répétez cette opération sur tous les objets code à barres saisis pour inverser leur ordre.)



3.2.6. Autres objets

- Si le texte est positionné dans un cadre, le cadre est placé derrière le texte.

3.2.7. Limites des modèles b-PAC

Parmi les fichiers de mise en page (*.lbi) créés à l'aide de P-touch® Editor Version 3.x/4, nombreux sont ceux qui peuvent être utilisés comme modèles avec b-PAC. Cependant, les limites suivantes s'appliquent.

- Les fichiers de mise en page contenant des champs de base de données fusionnés ne peuvent pas être utilisés comme modèles.
- La version courante de b-PAC ne peut pas afficher les objets Clip art ou Make Picture. Si vous souhaitez utiliser des modèles contenant ce type d'objets, contactez-nous pour obtenir des compléments d'information.
- Imprimante utilisée pour imprimer les données (de modèle)

Les informations du pilote utilisé pour imprimer sont enregistrées avec le modèle ; par conséquent,

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

l'ordinateur essaye d'utiliser le pilote d'imprimante défini à chaque fois qu'il imprime le modèle. Si le pilote d'imprimante défini lors de la création du modèle n'est pas installé sur le PC qui lancera l'impression des données b-PAC, vous observerez les scénarios suivants.

Aucun pilote installé :		Le composant b-PAC ne peut pas être utilisé.
Si un pilote d'imprimante a été installé, mais ce n'est pas un pilote de la série P-touch/Mobile Printer (imprimante portable)/Stampcreator ("série P/M/S") :		Le modèle peut être ouvert mais il ne peut pas être imprimé.
Si un pilote de la série P/M/S a été installé, mais s'il est différent de celui utilisé lors de la création du modèle :	Quand seulement un pilote d'imprimante de la série P/M/S est installé :	Les données sont imprimées par l'imprimante avec le pilote de la série P/M/S installé.
	Quand plusieurs pilotes d'imprimante de la série P/M/S sont installés :	Les données sont imprimées par l'imprimante de la série P/M/S avec le pilote dont le nom vient en premier dans l'ordre alphabétique. Dans ce cas, le modèle est modifié pour correspondre au pilote d'imprimante installé sur le PC.

3.2.8. Exemples de modèles compris dans le SDK

La zone d'impression et l'imprimante pour les modèles du dossier de modèles b-PAC SDK (en général C:\Program Files\Brother bPAC SDK\Templates) sont tels qu'ils ont été définis pour le PT-9200PC.

Si l'impression est possible avec des pilotes d'imprimante de la série P/M/S autres que le PT-9200PC, utilisez P-touch Editor pour ouvrir un fichier de mise en page (*.lbl) du dossier de modèles mentionné ci-dessus, sélectionnez [File] - [Printer Setup], sélectionnez l'imprimante qui sera utilisée pour imprimer les données, ajustez la mise en page si elle dépasse la zone d'impression puis enregistrez le fichier.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

3.3. Vérification d'un modèle

Quand vous avez créé le fichier modèle, ouvrez-le et vérifiez qu'il s'affiche correctement. Vous trouverez ci-dessous un aide-mémoire à utiliser pour créer des modèles.

3.3.1. Mise en page générale

- Avec les modèles d'étiquette, les objets ont-ils assez d'espace supplémentaire dans la zone d'impression ?
- Avec les modèles de tampon, tous les objets tiennent-ils dans la zone d'impression ? (Notez que les mises en page spéciales contenant de nombreux objets Arrange Text et clip art sont exclus.)
- Tous les objets superflus ont-ils été supprimés de la mise en page ? (Vérifiez en maintenant la touche de tabulation enfoncée pour sélectionner chaque objet.)
- Aucun objet n'étant sélectionné, exécutez la commande [Auto Text]. L'ordre d'affichage du texte est-il correct ?

3.3.2. Txt.

- A part quand l'option Fit est sélectionnée, la police de tout le texte apparaît-elle avec le même rapport hauteur/largeur que celui d'origine (notamment quand l'option Auto est sélectionnée) ?
- Si l'option Clip est sélectionnée, l'objet texte est-il placé de façon à ne pas cacher les autres objets (lignes, etc.), prévoit-t-il de la place pour l'ajout de caractères et est-il ajusté à une taille avec assez d'espace supplémentaire ?
- Des espaces superflus ont-ils été ajoutés au texte ? Dans ce cas, n'est-il pas possible d'ajuster l'espacement des caractères ?
- Des formatages nécessaires de caractère sont-ils perdus quand le texte est affiché à l'aide de la commande [Auto Text] (quand le formatage des caractères est appliqué) ?

3.3.3. Code à barres

- Y a-t-il assez de place autour de l'objet code à barres pour l'empêcher de dépasser la zone d'impression si la longueur varie à cause des données de code à barres, ou pour l'empêcher de recouvrir d'autres objets de chaque côté (quand le code à barres est placé à l'horizontale) ?

3.3.4. Divers

- Affichez la mise en page à une échelle de zoom de 1:1. Vérifiez la superposition des objets. Faites particulièrement attention quand vous groupez des rectangles et des lignes droites et quand vous dessinez des lignes. De plus, si un bitmap est utilisé dans le modèle, vérifiez comment il sera reproduit.
- Affichez la mise en page à une échelle de zoom de 100%. Les objets ont-ils des parties manquantes et l'équilibre des objets est-il le même que quand la mise en page est affichée normalement ?

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

4. Référence pour BrssCom.Document

4.1. Nom de l'interface

Le nom de l'interface pour b-PAC est "BrssCom.Document".

4.2. Liste des méthodes

Méthode	Résumé
Open()	Ouvre le fichier lbl qui se trouve au chemin d'accès spécifié (UNC).
Close()	Ferme le document.
Save()	Enregistre le document.
Export()	Imprime le fichier au format spécifié (LBL, LBI ou BMP). Pour les formats LBI et BMP, vous pouvez spécifier la résolution bitmap.
GetSheetSize()	Récupère une chaîne de caractères qui définit la taille du papier.
GetTextCount()	Renvoie le nombre de lignes de texte dans le document.
GetTextIndex ()	Renvoie un index pour le texte correspondant au nom du champ.
GetText()	Récupère les données de texte de la ligne spécifiée.
GetFontInfo()	Récupère la police pour la ligne spécifiée.
SetText()	Définit les données de texte pour la ligne spécifiée.
SetFontInfo()	Définit la police pour la ligne spécifiée.
SetBarcodeData()	Définit et met les données de code barre à jour.
ReplacelImageFile()	Remplace l'objet graphique.
DoPrint()	Imprime le document.

4.2.1. Open()

boolean Open(BSTR szFilePath)

[Arguments]

szFilePath Chemin d'accès (UNC) au fichier document

[Valeur renvoyée]

"0" est renvoyé si l'ouverture échoue ; une valeur différente de "0" est renvoyée si elle réussit.

[Description]

Ouvre le fichier lbl qui se trouve au chemin d'accès spécifié (UNC).

Si vous ajoutez "/Ddriver_name" (par ex. /DBrother PT-9500PC) au chemin du fichier modèle, le pilote ne sera pas mémorisé dans le fichier modèle mais explicitement spécifié par la méthode depuis le début. De cette façon, un modèle peut être filtré vers plusieurs imprimantes pour l'impression. Cependant, si le pilote spécifié n'existe pas, l'impression est effectuée selon les règles d'impression du modèle précisées dans "[3.2.7 Limites des modèles b-PAC](#)".

[Exemple d'utilisation de la méthode Open avec Visual Basic]

- Appelé normalement
Open("C:\Program Files\Brother bPAC SDK\Templates\NamePlate1.lbl")
- Appelé avec le pilote d'imprimante spécifié
Open("C:\Program Files\Brother bPAC SDK\Templates\NamePlate1.lbl /DBrother PT-9500PC")

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

4.2.2. Close ()

boolean Close()

[Valeur renvoyée]

“0” est renvoyé si la fermeture du document a échoué ; une valeur différente de “0” est renvoyée si elle a réussi.

[Description]

Ferme le fichier ouvert avec Open.

4.2.3. Save ()

boolean Save()

[Valeur renvoyée]

“0” est renvoyé si l’enregistrement a échoué ; une valeur différente de “0” est renvoyée s’il a réussi.

[Description]

Enregistre le fichier ouvert avec Open.

4.2.4. Export()

boolean Export(long *FileType*, BSTR *szFilePath*, long *dpi*)

[Arguments]

<i>FileType</i>	Type de fichier sous lequel il doit être exporté (0 : format LBL ; 1 : format LBI ¹ ; 2 : format BMP (monochrome)
<i>szFilePath</i>	Chemin d’accès (UNC) du fichier exporté
<i>dpi</i>	Résolution pour l’exportation bitmap ; seulement valide quand <i>FileType</i> est le format LBI ou BMP Spécifiez la résolution du périphérique de sortie (72 ou 96 pour un affichage ; 360 pour une sortie sur le PT-9200PC/9200DX, 600 pour une sortie sur le SC-2000)

[Valeur renvoyée]

“0” est renvoyé si l’exportation du fichier a échoué ; une valeur différente de “0” est renvoyée si elle a réussi.

[Description]

Exporte le fichier au format spécifié avec *FileType*.
Si *FileType* est le format LBI ou BMP, spécifiez la résolution à *dpi*.

4.2.5. GetSheetSize ()

VARIANT GetSheetSize(short *vt*)

[Arguments]

<i>vt</i>	format VARIANT pour les informations de taille ; en règle générale 8 est spécifié.
-----------	---

[Valeur renvoyée]

Renvoie les informations de taille au format **VARIANT**. Pour la taille 1850, “1850” est défini pour le format VT_BSTR

[Description]

¹ Pour augmenter la portabilité des polices, créez un fichier binaire avec tous les objets propriétaires P-touch (Stamp) Editor convertis en bitmaps. Les informations de taille de papier sont conservées.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

Renvoie la taille de papier pour le document courant au format **VARIANT**.

4.2.6. **GetTextCount ()**

long GetTextCount()

[Valeur renvoyée]

Nombre de lignes du document courant où il est possible de saisir du texte

[Description]

Renvoie le nombre de lignes du document courant où il est possible de saisir du texte.

4.2.7. **GetTextIndex ()**

long GetTextIndex (BSTR *szFieldName*)

[Arguments]

szFieldName Nom du champ (texte du modèle) correspondant au texte dont l'index doit être récupéré

[Valeur renvoyée]

-1: Pas de lignes de texte correspondantes ; 0, etc. : Index du texte correspondant au nom du champ

[Description]

Renvoie l'index du texte correspondant au nom de champ spécifié (texte du modèle). En spécifiant un nom de champ dans le modèle, le texte peut être simplement saisi.

S'il y a plusieurs lignes de texte avec le même nom de champ (texte du modèle) dans le même fichier modèle, l'index de la première ligne de texte est renvoyé.

Reportez-vous à [3.2.3 Texte d'indexation](#) pour obtenir des détails sur les règles de numérotation des index pour les lignes de texte.

4.2.8. **GetText ()**

boolean GetText(long *nIndex*, BSTR* *lpszText*)

[Arguments]

nIndex Index (à partir de 0) de la ligne de texte à récupérer

lpszText Pointeur vers le tampon où le texte doit être récupéré

[Valeur renvoyée]

"0" est renvoyé si la récupération du texte dans la ligne spécifiée a échoué ; une valeur différente de "0" est renvoyée si elle a réussi.

[Description]

Récupère les données de texte de la ligne spécifiée.

REMARQUE : Vous ne pouvez pas utiliser cette méthode avec VBScript ou JScript

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

4.2.9. GetFontInfo ()

boolean GetText(long nIndex, BSTR* lpszText)

[Arguments]

nIndex Index (à partir de 0) de la ligne pour laquelle il faut récupérer les informations de police

lpszFontInfo Pointeur vers le texte des informations de police à récupérer ; Voir la [Description] pour les détails.

[Valeur renvoyée]

“0” est renvoyé si la récupération des informations de police pour la ligne spécifiée a échoué ; une valeur différente de “0” est renvoyée si elle a réussi.

[Description]

Récupère les informations de police pour la ligne spécifiée. Le texte spécifié par *lpszFontInfo* est séparé par des “,” (virgules) et la signification de chaque entité est décrite ci-dessous.

Index	Nom	Valeur
0	Nom de la police	<i>Nom de la police</i>
1	Orientation	0: écrit horizontalement ; 1 : écrit verticalement (non valide avec SetFontInfo())
2	Mise en caractères gras	0: Normal ; 1 : Gras
3	Mise en italique	0: Normal ; 1 : Italique
4	Soulignement	0: Sans ; 1 : Avec
5	Spécification de caractères barrés	0: Sans ; 1 : Avec
6	Taille maximale de point	1~: Taille maximale de point (en unités de point de 0,1)
7	Style de caractère	0: Sans ; 1 : Ombre claire ; 2 : Ombre 3 : Horizontal ; 4 : Détouré 5 : Contour ; 6 : Encadré

Exemple : “Arial, 0, 1, 1, 0, 0,120,0” correspond à la police Arial, écrite à l’horizontale, en gras, en italique, d’une taille maximale de 12 points et sans style de caractères.

REMARQUE : Vous ne pouvez pas utiliser cette méthode avec VBScript ou Jscript

4.2.10. SetText ()

boolean SetText(long nIndex, BSTR szText)

[Arguments]

nIndex Index (à partir de 0) de la ligne de texte à définir

szText Texte à définir

[Valeur renvoyée]

“0” est renvoyé si la définition du texte de la ligne spécifiée a échoué ; une valeur différente de “0” est renvoyée si elle a réussi.

[Description]

Met à jour et définit les données de texte pour la ligne spécifiée.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

4.2.11. **SetFontInfo ()**

boolean SetFontInfo(long nIndex, BSTR szFontInfo)

[Arguments]

<i>nIndex</i>	Index (à partir de 0) de la ligne pour laquelle il faut définir les informations de police
<i>szFontInfo</i>	Texte des informations de police à définir ; Voir " GetFontInfo () " pour les détails des paramètres.

[Valeur renvoyée]

"0" est renvoyé si la définition des informations de police pour la ligne spécifiée a échoué ; une valeur différente de "0" est renvoyée si elle a réussi.

[Description]

Met à jour et définit les informations de police pour la ligne spécifiée. Pour les détails sur les paramètres d'information de police, voir "**GetFontInfo ()**". Si un paramètre est absent (ou défini à "-1"), les informations de police courantes pour ce paramètre sont adoptées.

4.2.12. **SetBarcodeData ()**

boolean SetBarcodeData(long nIndex, BSTR szData)

[Arguments]

<i>nIndex</i>	Index (à partir de 0) de l'objet code à barres
<i>szData</i>	Texte des données de code à barres à définir

[Valeur renvoyée]

"0" est renvoyé si la définition du code à barres a échoué ; une valeur différente de "0" est renvoyée si elle a réussi.

[Description]

Met à jour et définit les données de code à barres pour le code à barres spécifié.

Reportez-vous à [3.2.5 Objets code à barres](#) pour obtenir des détails sur les règles de numérotation des index pour les codes à barres.

[szData] (seulement pour les codes à barres CODE128/EAN128)

Pour insérer FNC1 dans les données, il faut spécifier "\a". Par ex. quand vous définissez "1234"+FNC1+"567"+FNC1 avec VBS, écrivez

```
ObjDoc.SetBarcodeData 0, "1234\a567\a"
```

Quand vous utilisez VC etc, écrivez "\\a".

Les règles des codes de commande sont :

FNC1	"\a"				
FNC2	"\b"				
FNC3	"\c"				
FNC4	"\d"				
NUL	"\0"	VT	"\B"	SYN	"\M"
SOH	"\1"	FF	"\C"	ETB	"\N"
STX	"\2"	CR	"\D"	CAN	"\O"
ETX	"\3"	SO	"\E"	EM	"\P"
EOT	"\4"	SI	"\F"	SUB	"\Q"
ENQ	"\5"	DLE	"\G"	ESC	"\R"
ACK	"\6"	DC1	"\H"	FS	"\S"
BEL	"\7"	DC2	"\I"	GS	"\T"
BS	"\8"	DC3	"\J"	RS	"\U"

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

HT	"\9"	DC4	"\K"	US	"\V"
LF	"\A"	NAC	"\L"	DEL	"\W"

4.2.13. ReplacelImageFile()

boolean ReplacelImageFile(long nIndex, BSTR szFilePath, long dwFlag)

[Arguments]

nIndex Index (à partir de 0) de l'objet graphique à définir
szFilePath Chemin d'accès au fichier image qui doit remplacer l'objet graphique
dwFlag Indicateur pour remplacer les images (spécifier "0" ou "4".)

[Valeur renvoyée]

"0" est renvoyé si le remplacement de l'image a échoué ; une valeur différente de "0" est renvoyée s'il a réussi.

[Description]

Remplace l'objet graphique spécifié par le fichier graphique spécifié dans *szFilePath*. Les formats du fichier graphique qui peuvent être spécifiés par *szFilePath* sont BMP ou TIFF, WMF, EMF, ICO ou JPEG décompressé.

Quand "0" est spécifié pour *dwFlag*, la taille de l'objet image est adaptée à la taille initiale du modèle. Quand "4" est spécifié pour *dwFlag*, le rapport hauteur/largeur de l'objet image est conservé dans le modèle.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

4.2.14. DoPrint()

void DoPrint(long *dwOption*, BSTR *szOption*)

[Arguments]

- dwOption* Options d'impression ; 0 : Adopte les paramètres du pilote courant ; Autres : Voir "[Descriptions]".
- szOption* Paramètres d'impression Spécifiez les paramètres d'impression avec des chaînes de caractères séparées par des "," (virgules) ; Voir [Description] pour les détails.

[Description]

Imprime le document courant. DoPrint() est seulement valide pour l'impression sur une imprimante de la série Brother P-touch/Imprimante portable (série MW)/Stampcreator. Cette fonction n'est pas utilisée avec d'autres imprimantes.

➤ Option d'impression : *dwOption*

S'il ne faut pas adopter les paramètres des options d'impression du pilote et qu'il faut définir les options d'impression à l'aide de DoPrint, spécifiez les paramètres en associant les indicateurs suivants dans *dwOption*. S'il faut adopter les paramètres, définissez *dwOption* à "0". (Avec Visual Basic®, quand l'indicateur est spécifié avec un numéral direct, et non pas une valeur d'énumération commençant par bpo, l'indicateur semi-découpe 0x200, par exemple, est spécifié comme &H200.)

Pilote	Indicateur	Description
Etiqueteuse (P-touch)	bpoAutoCut (0x1)	Effectue une découpe automatique.* Seulement valide sur les modèles compatibles avec la fonction de découpe automatique.
	bpoCutPause (0x2)	Effectue une pause pour découpe ou imprime les marques de découpe. Seulement valide sur les modèles non compatibles avec la fonction de découpe automatique.
	bpoHalfCut (0x200)	Effectue une semi-découpe.*
	bpoChainPrint(0x400)	Effectue une "impression en chaîne"*
	bpoTailCut(0x800)	La fonction tailcut est spécifique au PT-9500PC. Elle permet d'imprimer sur une petite longueur de bande qui est normalement découpée au début de chaque étiquette, en divisant la conception de votre étiquette en deux parties – le côté gauche de l'étiquette (23mm) et le côté droit de l'étiquette (pour le reste). Quand elles sont imprimées l'une après l'autre, la petite partie de 23mm de l'étiquette s'imprime sur la bande qui est normalement coupée.*
	bpoCutAtEnd(0x04000000)	Effectue un "Découpe à la fin"*
	bpoNoCut (0x10000000)	(Modèles offrant une fonction de découpe) Ne pas couper.
	bpoMirroring (0x4)	Imprime une image symétrique.*
	bpoQuality (0x00010000)	Donne priorité à la qualité*
	bpoColor (0x8)	Imprime en couleur.*
bpoMono (0x10000000)	(Modèles offrant une fonction d'impression couleur) Imprime en monochrome.	

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

	bpoContinue(0x40000000)	Se combine avec l'impression du DoPrint() suivant pour obtenir une seule impression. Ainsi, quand les DoPrints suivants sont appelés, les marges de début ne sont pas imprimées. <i>Voir les "Précautions et limites relatives à l'utilisation de l'indicateur bpoContinue" décrites plus loin.</i>
Imprimante portable (MW Series)	bpoContinue(0x40000000)	Se combine avec l'impression du DoPrint() suivant pour obtenir une seule impression. Ainsi, les étiquettes multiples peuvent être imprimées ensemble sur une seule feuille d'étiquettes prédécoupées. <i>Voir les "Précautions et limites relatives à l'utilisation de l'indicateur bpoContinue" décrites plus loin.</i>
Tampon (Stampcreator)	bpoStamp (0x80)	Grave un tampon. Si l'indicateur est défini à "OFF", une étiquette d'identification est imprimée.
	bpoldLabel (0x10000000)	Impression de l'étiquette d'identification.

*Remarque : Seulement valide sur les modèles compatibles avec la fonction. Le paramétrage n'est pas valide avec les modèles qui ne gèrent pas la fonction, même si l'indicateur est défini.

➤ Paramètre d'impression : *szOption*

Spécifiez les paramètres d'impression *szOption* à l'aide de texte séparé par des "," (virgules). La signification de chaque entité est décrite ci-dessous.

Index	Nom	Description
0	Nom du document à imprimer	Spécifiez le nom du document qui apparaîtra sur l'écran de l'imprimante. S'il n'est pas spécifié ou s'il est défini à "0", "b-PAC" s'affichera sur l'écran.
1	Nombre de copies	Spécifie le nombre de copies. S'il n'est pas spécifié, le nombre de copies est en général égal à "1". Avec les tampons, la définition du nombre de copies est invalide.

Exemple : "MonDoc, 2" indique que "MonDoc" apparaîtra sur l'écran de l'imprimante et que 2 copies seront imprimées.

[Tableau de référence rapide d'exemples d'option de découpe](#)

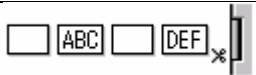

[Précautions et limites relatives à l'utilisation de l'indicateur bpoContinue]

- ✓ Une tâche d'impression est créée à chaque fois que la méthode DoPrint normale est appelée. Cependant, en spécifiant un indicateur bpoContinue, la fin de la tâche d'impression est différée jusqu'à l'appel de la prochaine. De plus, si le même indicateur est également spécifié pour le DoPrint suivant, la fin de la tâche d'impression continue à être différée.
- ✓ Si l'indicateur bpoContinue est défini, les autres indicateurs spécifiés pour les options d'impression (dwOption) et les paramètres d'impression spécifiés (szOption) autres que le nombre de copies, sont valides pour la première méthode DoPrint appelée, mais sont ignorés pour les méthodes DoPrint appelées par la suite, jusqu'à ce que la tâche d'impression soit terminée.
- ✓ Quand l'indicateur bpoContinue est défini dans une méthode DoPrint, la tâche d'impression peut être terminée (=l'impression commence) de l'une des façons suivantes.
 - a). Ne pas définir un indicateur bpoContinue quand l'une des méthodes DoPrint est appelée

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

- b). Appeler la méthode Close
 - c). Spécifier et appeler avec la méthode Open un modèle avec une taille de papier et un pilote d'imprimante différents (largeur d'étiquette pour les étiqueteuses)
 - d). Libérer l'objet b-PAC
- ✓ Après avoir défini un indicateur bpoContinue et appelé la méthode DoPrint, le processus d'attente d'un événement d'utilisateur final, tel qu'une saisie ou sélection de données, ne sera pas lancé avant la fin de la tâche d'impression (=l'impression commence) de l'une des trois façons (a, b ou c) mentionnées ci-dessus.
 - ✓ Le nombre maximum de fois où une méthode DoPrint avec l'indicateur bpoContinue spécifié peut être appelée (nombre de pages qu'il est possible d'imprimer en une seule tâche d'impression) dépend du nombre maximum de pages que chaque imprimante peut imprimer ou des capacités de l'ordinateur.

Effet de "bpoContinue" (suffisant quand plusieurs "open" sont utilisés en même temps.)

	Valeur d'énumération commençant par bpo	Numéral direct	Résultats d'impression
"Auto Cut" sans "bpoContinue"	ObjDoc.Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint bpoAutoCut, "0" ObjDoc.Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint bpoAutoCut, "0"	ObjDoc.Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint &H1, "0" ObjDoc.Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint &H1, "0"	
"Auto Cut" avec "bpoContinue"	ObjDoc.Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint bpoAutoCut+bpoContinue, "0" ObjDoc.Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint bpoAutoCut, "0"	ObjDoc.Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint &H40000001, "0" ObjDoc.Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint &H1, "0"	

[Explications détaillées de la fonction TailCut]

Cette fonction est spécifique au PT-9500PC.

Pour maximiser l'utilisation de la bande, imprimez votre étiquette en deux parties. La partie gauche (23mm) imprime sur la bande qui est normalement coupée au début de chaque étiquette.

En prenant l'étiquette suivante comme exemple :



Il faut créer deux modèles d'étiquette – un modèle de 23mm correspondant à la partie gauche de l'étiquette (LEFT.LBL) :



et un autre modèle contenant le reste de l'étiquette (RIGHT.LBL).

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------



L'étiquette LEFT.LBL a été imprimée lors de la dernière impression et se trouve à l'intérieur du PT-9500PC.

La partie RIGHT.LBL est envoyée à l'imprimante avec l'option "ChainPrint" (qui indique à l'imprimante de ne pas alimenter la bande après l'impression). Ensuite, la petite partie LEFT.LBL est envoyée à l'imprimante avec l'option "ChainPrint + TailCut". Cette option indique à l'imprimante d'imprimer l'étiquette, de couper l'étiquette précédemment imprimée et de laisser l'étiquette LEFT.LBL dans l'imprimante, prête pour l'impression suivante.



Exemple de VBScript pour imprimer ces deux étiquettes séparées l'une à côté de l'autre, évitant ainsi les marges avant les étiquettes :

```

bRet = ObjDoc.Open("RIGHT.LBL")
If (bRet <> False) Then
    ObjDoc.DoPrint &h0400, "0" 'ChainPrint
End If
bRet = ObjDoc.Open("LEFT.LBL")
If (bRet <> False) Then
    ObjDoc.DoPrint &h0C00, "0" 'TailCut+ChainPrint
End If

```

En répétant le script ci-dessus, les deux étiquettes sont combinées en une étiquette, sans marge sur la bande.

[Exemple d'utilisation de la méthode DoPrint avec Visual Basic®]

- Imprime une copie avec les paramètres d'option d'impression du pilote courant

```

...
ObjDoc.DoPrint 0, "0"

```

- Imprime une copie sans découpe entre les étiquettes

```

ObjDoc.DoPrint bpoNoCut, "0"
OU
ObjDoc.DoPrint &H10000000, "0"

```

- Imprime trois copies avec les paramètres d'option d'impression du pilote courant

```

...
ObjDoc.DoPrint 0, "b-PAC Sample,3"

```

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

➤ Exemple d'impression par lots (batch) de plusieurs étiquettes à l'aide de l'indicateur bpoContinue

```
'Imprime cinq étiquettes en une impression (pour les modèles avec une
fonction de semi-découpe)
...
iTotal = 5
nIndex = ObjDoc.GetTextIndex("Name")
For iCount = 1 To iTotal
    strCount = "Count = " + CStr(iCount)
    ObjDoc.SetText nIndex, strCount
    If iCount < iTotal Then
        'Continue la tâche d'impression et imprime avec des semi-découpes
        ObjDoc.DoPrint &H40000200, "test,1"
    Else
        'Dernière impression (fin de la tâche)
        ObjDoc.DoPrint 0, "0"
    End If
Next
```

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

5. Exemples de programmes

Les exemples de projets partent de l'hypothèse que les modèles se trouvent dans le dossier C:\Program Files\Brother bPAC SDK\Templates. Si le kit Brother b-PAC SDK est copié dans un autre dossier, consultez les précautions dans la rubrique [Installation](#). Cette restriction s'applique seulement aux exemples de projet, pas au composant b-PAC.

5.1. Visual Basic® (dossier VB)

NamePit	Résumé	Application pour créer des plaques d'identité Pour créer des plaques d'identité, entrez le nom et la société. Sélectionnez l'un des deux modèles suivants : simple ou encadré.
	Méthodes utilisées	Open(), GetTextIndex(), SetText(), DoPrint()
	Environnement de développement utilisable	Microsoft® Visual Basic® Version 6.0 SP4

L'exemple suivant montre les méthodes b-PAC utilisées dans l'exemple **NamePit**.

```
Public Sub DoPrint(strPath As String, strExport As String)

    ` Crée l'objet b-PAC
    Dim ObjDoc As BrssCom.Document
    Set ObjDoc = CreateObject("BrssCom.Document")

    ` Ouvre le modèle
    If (ObjDoc.Open(strPath) <> False) Then

        ` Recherche le texte à partir des noms de champ et remplace le texte
        Dim nIndex As Integer
        nIndex = ObjDoc.GetTextIndex("Company")
        ObjDoc.SetText nIndex, edPosition.Text
        nIndex = ObjDoc.GetTextIndex("Name")
        ObjDoc.SetText nIndex, edName.Text

        ` Impression ou exportation
        If (strExport = "") Then
            ObjDoc.DoPrint 0, "0"           ' Print
        Else
            ObjDoc.Export 2, strExport, 180 ' Export
        End If
    End If
    Set ObjDoc = Nothing
End Sub
```

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

5.2. Visual Basic® (dossier VB)

NamePlt	Résumé	Application pour créer des plaques d'identité Pour créer des plaques d'identité, entrez le nom et le service. Sélectionnez l'un des deux modèles suivants : simple ou encadré. Version Visual C++ de l'exemple Visual Basic® NamePlt
	Méthodes utilisées	Open(), GetTextIndex(), SetText(), DoPrint()
	Environnement de développement utilisable	Microsoft® Visual C++® Version 6.0 SP4

5.3. Visual Basic® pour application (dossier VBA)

ShipForm.xls	Résumé	Application Microsoft® Excel pour créer des étiquettes d'expédition. A l'aide d'une interface interactive, une étiquette d'expédition est créée à partir du texte saisi dans les cellules. Les polices du texte peuvent également être changées.
	Méthodes utilisées	Open(), SetText(), DoPrint(), GetTextCount(), Save(), Close(), SetFontInfo(), Export()
	Environnement de développement utilisable	Microsoft® Excel 97 ou 2000

NamePlt.mdb	Résumé	Application Microsoft® Access pour créer des plaques d'identité. Référence les données d'enregistrement de la base de données et imprime une plaque d'identité.
	Méthodes utilisées	Open(), GetTextIndex(), SetText(), DoPrint()
	Environnement de développement utilisable	Microsoft® Access 97 Avec Access 2000, les fichiers peuvent être convertis.

ShopLbl.mdb	Résumé	Application Microsoft® Access pour créer des étiquettes de prix. Référence les données d'enregistrement de la base de données et imprime une étiquette contenant les données de code à barres.
	Méthodes utilisées	Open(), GetTextIndex(), SetText(), DoPrint(), SetBarcodeData()
	Environnement de développement utilisable	Microsoft® Access 97 Avec Access 2000, les fichiers peuvent être convertis.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

5.4. VB Script (pour l'environnement d'exécution de scripts Windows) (dossier VBS)

NamePrn.vbs	Résumé	Script pour créer des plaques d'identité Version impression de script de l'exemple Visual Basic® NamePit
	Méthodes utilisées	Open(), SetText(), DoPrint()
	Environnement de développement utilisable	Microsoft® Windows® Script Host Version 1.0

5.5. VB Script (pour Internet Explorer) (dossier VBS)

Pour utiliser l'exemple suivant, il faut disposer d'Internet Explorer 4.0 ou d'une version ultérieure.

VBS_NamePlate.html	Résumé	Page HTML pour créer des plaques d'identité Pour créer des plaques d'identité, entrez le nom et le service. Sélectionnez l'un des deux modèles suivants : simple ou encadré. Version HTML de l'exemple Visual Basic® NamePit
	Méthodes utilisées	Open(), GetTextIndex(), SetText(), Export(), DoPrint()

VBS_Changelmage.html	Résumé	Page HTML pour créer des étiquettes contenant des images Pour créer l'étiquette, spécifiez l'image et entrez le nom. Des fichiers bitmap optionnels peuvent être spécifiés pour les graphiques.
	Méthodes utilisées	Open(), SetText(), Export(), DoPrint(), ReplacelImageFile()

VBS_DB_Bcd.html	Résumé	Page HTML pour accéder à une base de données et imprimer des étiquettes contenant les données de code à barres et le nom pour l'élément spécifié Créez d'abord un fichier MDB Microsoft® Access correspondant aux éléments et aux données de code à barres. Tout en maintenant les boutons d'impression ou d'aperçu enfoncés, accédez à la base de données avec ADO, récupérez les données de code à barres correspondant à l'élément puis imprimez quand le composant a effectué le remplacement par le code à barres réel.
	Méthodes utilisées	Open(), SetText(), Export(), DoPrint(), SetBarcodeData()
	Remarque	Pour accéder à la base de données à l'aide de ADO, il faut télécharger le composant MDAC (mdac_typ.exe) du site suivant pour l'installer. http://www.microsoft.com/data/download.htm (Ce composant est déjà installé sur Windows® 2000/XP et Millennium Edition.)

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

5.6. Application de console (invite de commande) (dossier Console)

ConsoleLabel	Résumé	Exemple d'application qui utilise le composant b-PAC de l'application de console (invite de commande) et imprime les codes à barre. Pour une explication du programme, voir la suite.
	Méthodes utilisées	Open(), SetText(), SetBarcodeData(), DoPrint()
	Environnement de développement utilisable	Microsoft® Visual C++® Version 6.0 SP4 Microsoft® Windows® Script Host Version 1.0

Description

ConsoleLabel.c

Source du programme de console créé avec C.

Le moteur de script VB wscript est appelé de la fonction système() de la bibliothèque d'exécution C. De plus, le nom de fichier du script (BcdLabel.vbs) et les deux arguments transférés dans le fichier de script sont spécifiés comme arguments de wscript. Une fois simplifié, il apparaît ainsi.

```
system("wscript script-file-name parameter1 parameter2");
```

BcdLabel.vbs

Le composant b-PAC est appelé avec le fichier Script VB, appelé à partir de ConsoleLabel.c, et le code à barres est imprimé.

Ce fichier de script utilise deux arguments. Le premier correspond au nom de l'élément et le deuxième au code pour l'élément qui sera transformé en code à barres.

5.7. VB.NET(dossier VBNET)

TestPrint	Résumé	Application servant à imprimer des modèles Il est possible, en option de sélectionner et d'imprimer des fichiers modèles.
	Méthodes utilisées	Open(), DoPrint()
	Environnement de développement utilisable	Microsoft® Visual Basic® .NET 2003

ANNEXE

Tableau de référence rapide d'exemples d'option de découpe

Il ne faut pas adopter les paramètres des options d'impression du pilote et il faut définir les options d'impression à l'aide de DoPrint.

(Les modèles disponibles peuvent varier en fonction des pays/régions.)

Modèle	Option de découpe						Résultats d'impression
	Pas de découpe	Découpe automatique	Semi-découpe	Impression en chaîne	Marque de découpe	Découpe à la fin	
	bpoNocut &H1000000	bpoAutoCut &H1	bpoHalfCut &H200	bpoChainPrint &H400	bpoCutPause &H2	bpoCutAtEnd &H4000000	
PT-9300PC PT-9200DX	Oui	-	-				
	-	Oui	-				
	-	-	Oui				
	-	Oui	Oui				
PT-9500PC PT-9600	Oui	-	-	-			
	-	Oui	-	-			
	-	-	Oui	-			
	-	-	-	Oui			
	-	Oui	Oui	-			PT-9500PC PT-9600
	-	Oui	-	Oui			
	-	-	Oui	Oui			

	-	Oui	Oui	Oui			PT-9500PC <input type="checkbox"/> ABC <input type="checkbox"/> ABC
							PT-9600 <input type="checkbox"/> ABC <input type="checkbox"/> ABC
PT-2300 PT-2600	Oui	-					<input type="checkbox"/> ABC ABC
	-	Oui					<input type="checkbox"/> ABC <input type="checkbox"/> ABC %
PT-16NR PT-24 PT-2700	Oui	-		-			<input type="checkbox"/> ABC ABC %
	-	Oui		-			<input type="checkbox"/> ABC <input type="checkbox"/> ABC %
	-	-		Oui			<input type="checkbox"/> ABC ABC
	-	Oui		Oui			<input type="checkbox"/> ABC <input type="checkbox"/> ABC
PT-1500PC PT-2420PC	Oui				-		<input type="checkbox"/> ABC ABC
	-				Oui		<input type="checkbox"/> :ABC:ABC
PT-1950	Oui			-	-		<input type="checkbox"/> ABC ABC %
	-			Oui	-		<input type="checkbox"/> ABC ABC
	-			-	Oui		<input type="checkbox"/> :ABC:ABC %
	-			Oui	Oui		<input type="checkbox"/> :ABC:ABC
QL-550 QL-650TD	Oui	-					<input type="checkbox"/> ABC ABC
	-	Oui					<input type="checkbox"/> ABC <input type="checkbox"/> ABC %
QL-1 050 QL-6 50TD*	Oui	-				-	<input type="checkbox"/> ABC ABC

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

-	0ui				-	ABC ABC %
-	-				0ui	ABC ABC %
-	0ui				0ui	ABC ABC %

QL-650TD* : Le firmware correspond à la version 4.0 ou une version ultérieure, le pilote correspond à la version 4.1 ou une version ultérieure.

Exemple	Valeur d'énumération commençant par bpo	Numéral direct
Découpe automatique ("Auto Cut") seulement	ObjDoc.Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint bpoAutoCut, "0,2"	ObjDoc Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint &H1, "0,2"
Découpe automatique et semi-découpe ("Auto Cut" et "Half Cut")	ObjDoc.Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint bpoAutoCut+bpoHalfCut, "0,2"	ObjDoc Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint &H201, "0,2"

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

**Brother P-touch Applicable
Component (b-PAC)
SDK-Spezifikationen Version 1.5**

Brother Industries, Ltd. P&H Company
© Copyright Brother Industries, Ltd. 1998-2007

Unerlaubte Reproduktion oder Vervielfältigung ist nicht gestattet.



b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

– Inhaltsverzeichnis –

1.	Einführung	60
2.	Installation/Deinstallation	61
3.	Vorlagedateien erstellen	63
4.	BrssCom.Document-Funktionen.....	69
5.	Beispielprogramme	81
	ANHANG	85

– Aktualisierungen –

08/02/2001.....	Neu erstellt
11/13/2002.....	Version 1.0.1 Ergänzung des bpoContinue-Attributs für DoPrint()
11/13/2002.....	Hinzufügen des Mobile Printer zur Liste der Drucker
03/11/2004.....	Version 1.4 ist kompatibel mit den Etikettenlayouts von P-touch Editor Version 4
.....	Treiber kann mit der Open-Funktion angegeben werden
.....	Beschreibung des bpoTailCut-Attributs in die Beschreibung der DoPrint-Methode aufgenommen
.....	Beschreibung des bpoChainPrint-Attributs aufgenommen
07/20/2005....	Version 1.5 ist kompatibel mit den Etikettenlayouts von P-touch Editor Version 4.2
09/30/2005.....	Version 1.5.2 Ergänzung: Verwendung von b-PAC im .NET Framework
.....	VB.NET Beispieldateien hinzugefügt

Microsoft®, Windows®, Visual Basic®, Visual C++® und ActiveX® sind in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation. Sämtliche anderen in dieser Software verwendeten Firmen- und Produktnamen sind Warenzeichen der jeweiligen Inhaber.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

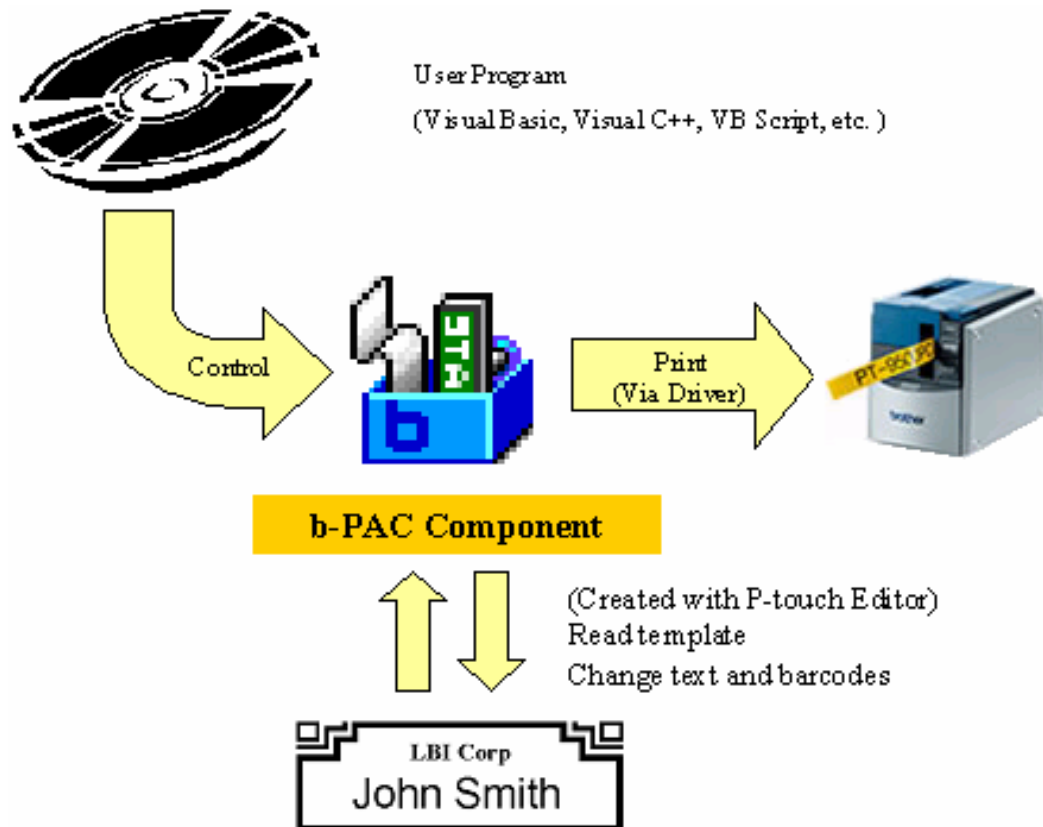
1. Einführung

Diese Spezifikationen beschreiben und erklären das SDK (Software Development Kit) und die **Brother P-touch Applicable Component** (im Folgenden "b-PAC" genannt). Mithilfe von b-PAC können mit dem P-touch® Editor erstellte Dateien (*.lbi) automatisch als Vorlagen verwendet werden und über ein Anwendungsprogramm mit einem P-touch-Gerät ausgedruckt werden, ohne dass der P-touch Editor aufgerufen werden muss.

1.1. Was ist b-PAC?

b-PAC ist eine Komponente, die P-touch® Editor-Dateien als Vorlagen verwendet, darin enthaltene Texte, Barcodes und Grafiken ersetzen und mit einem P-touch-Gerät, Mobile Printer (MW Serie) und Stamp Creator (im Folgenden der Einfachheit halber mit P/M/S-Serie bezeichnet) ausdrucken kann. Dazu werden mit dem P-touch® Editor erstellte Vorlagedateien und Treiber für das betreffende P-touch Gerät benötigt.

b-PAC ist als COM-Automatisierungsserver angelegt. Wenn eine Anwendung mit COM-Automatisierungsservern arbeiten kann, wie z.B. Visual Basic® oder Visual C++®, oder eine entsprechende Entwicklungsumgebung benutzt wird, kann ohne Verwendung von P-touch Editor gedruckt werden.



b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

2. Installation/Deinstallation

2.1. Lizenzvertrag

Um die Komponente sowie das SDK zu nutzen, das die Komponente enthält, müssen Sie während der Installation bestätigen, dass Sie den Lizenzvertrag akzeptieren. Diesen Lizenzvertrag finden Sie in der Datei bPACEula.rtf, die sich im selben Ordner befindet wie das vorliegende Dokument.

2.2. Installation

Zur Verwendung der Komponente und des SDK, das die Komponente enthält, starten Sie das heruntergeladene Installationsprogramm.

(Hinweis 1)

“Brother b-PAC SDK” enthält Beispielprojekte. Zur Verwendung dieser Projekte müssen die Vorlagen im Ordner C:\Programme\Brother bPAC SDK\Templates gespeichert sein.

Wenn das Brother b-PAC SDK in einem anderen Ordner als C:\Programme\Brother bPAC SDK\ installiert wurde, sollten Sie alle Dateien des bei der Installation angelegten Templates-Ordners in das Verzeichnis C:\Programme\Brother bPAC SDK\Templates kopieren.

Zur Verwendung der verschiedenen Beispielprojekte muss die dazu notwendige Entwicklungs- und Ausführungsumgebung gegebenenfalls separat installiert werden. Lesen Sie dazu

[5. Beispielprogramme.](#)

(Hinweis 2)

Bei der Installation von Brother b-PAC SDK unter Windows® 95 oder zur Redistribution der b-PAC-Komponente kann die Registrierung der Typenbibliothek für die Komponente fehlschlagen. Falls dies passieren sollte, starten Sie “DCOM95.exe” oder installieren Sie Internet Explorer 4.0 bzw. eine neuere Version. “DCOM95.exe” können Sie von der folgenden Internetseite herunterladen, indem Sie auf dieser Seite nach “DCOM95” suchen.

<http://www.microsoft.com/downloads/search.asp>

2.3. Installierte Dateien

Bei der Installation des Brother b-PAC SDK werden die Dateien in die folgenden Ordner kopiert:

- Anwendungsordner (normalerweise C:\Programme\Brother bPAC SDK)
 - \Doc Dieses Dokument, der Lizenzvertrag und eine Liste der Beispiele (Redistribution möglich)
 - \Redist Merge-Modul für die Redistribution (BrssCom.msm)
 - \Samples VB-, VBA-, VBS- und VC-Beispielprojekte
 - \Templates Vorlagen-Dateien zur Verwendung mit den Beispielprojekten

- Ordner für gemeinsame Dateien (normalerweise C:\Programme\Gemeinsame Dateien\Brother BrssCom)
 - Komponenten- und Typenbibliothek

2.4. Deinstallation

Brother b-PAC SDK kann mit der Option “Software” in der “Systemsteuerung” deinstalliert werden.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

2.5. Programmredistribution

Bei der Redistribution von Programmen, die mit Brother b-PAC SDK erstellt wurden, müssen die folgenden Komponenten und Dateien auf dem Client-Computer installiert werden, auf dem auch das Programm installiert wurde.

Die Redistribution von Brother b-PAC SDK ist nicht möglich.

1. b-PAC-Komponenten

Die einfachste und zuverlässigste Methode zur Installation der Komponenten ist das Kopieren von "BrssCom.msm" in das Installationsprojekt des Windows® Installers. Die Datei "BrssCom.msm" befindet sich im Ordner "Redist" des Anwendungsordners (normalerweise C:\Programme\Brother bPAC SDK\). Mit BrssCom.msm kann die Komponente von mehreren Projekten benutzt werden, die Registry und Typenbibliothek der Komponente werden ebenfalls registriert.

Falls Sie nur die Komponente auf einem Client-PC installieren möchten, verwenden Sie bitte die b-PAC Client-Komponente, die Sie von der b-PAC Download Site herunterladen können. Ausführliche Informationen zur Verwendung der Client-Komponente finden Sie ebenfalls auf der Download Site im Internet.

2. Druckertreiber für das Gerät, mit dem gedruckt werden soll

Installieren Sie den Treiber mit dem Installationsprogramm, das sich auf der P-touch Editor CD-ROM befindetet, oder laden Sie den passenden Treiber von der Brother Web Site (<http://www.brother.com/>) herunter.

Wenn der Treiber für das P-touch-Gerät, mit dem gedruckt werden soll, bereits zusammen mit dem P-touch Editor auf dem Client-Computer installiert wurde, muss er nicht noch einmal installiert werden.

3. Vorlagedateien

Für die Verwendung von b-PAC werden mit dem P-touch Editor erstellte Vorlagedateien benötigt. Diese Vorlagen können auch auf einem Server gespeichert werden, auf den der Client-Computer zugreifen kann.

Wenn der Treiber installiert und die Vorlagedateien verfügbar gemacht wurden, wird der P-touch Editor zur Verwendung von b-PAC nicht benötigt.

2.6. Verwendung von b-PAC im .NET Framework

Bei der Verwendung von b-PAC mit verwaltetem Code in der Entwicklungsumgebung von Visual Studio.NET2003 oder später benötigen Sie "Verweis hinzufügen".

Weitere Information zu „Verweis hinzufügen“ finden Sie unter [http://msdn2.microsoft.com/de-de/library/fwawt96c\(VS.80\).aspx](http://msdn2.microsoft.com/de-de/library/fwawt96c(VS.80).aspx) oder [http://msdn2.microsoft.com/de-de/library/cwys3b23\(VS.80\).aspx](http://msdn2.microsoft.com/de-de/library/cwys3b23(VS.80).aspx).

Geben Sie "C:\Programme\Common Files\Brother BrssCom\BrssCom.tlb" als tlb-Datei an.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

3. Vorlagedateien erstellen

3.1. Was sind Vorlagedateien?

Zur Verwendung von b-PAC müssen Vorlagedateien mit dem P-touch® Editor Version 3.x/4 erstellt werden. Es ist nicht notwendig, diese Vorlagedateien in einem besonderen Format zu speichern, sie können ganz normal als Layoutdatei (*.lbl) gesichert werden.

b-PAC gibt die Vorlagedatei (=Layoutdatei) in derselben Größe (Breite und Länge) und mit demselben Druckertreiber aus, der beim Erstellen der Vorlage eingestellt war. Dadurch können Sie das Etikett unabhängig von den aktuellen Druckereinstellungen mit dem gewünschten Gerät in der gewünschten Größe drucken.

(*Hinweis) Lesen Sie auch "[Einschränkungen für b-PAC-Vorlagen](#)".

3.2. Vorlagedateien erstellen

3.2.1. Vorgehen

1. Starten Sie den P-touch Editor Version 3.x/4. Wählen Sie dann [Datei] – [Druckereinstellungen] und vergewissern Sie sich, dass der richtige Treiber für das Gerät gewählt ist, mit dem später die Vorlage gedruckt werden soll. Falls nicht der passende Treiber eingestellt ist, wählen Sie den richtigen Treiber, klicken Sie dann auf [Als Standard] und abschließend auf [OK].
2. Wählen Sie nun in den Seiteneigenschaften die gewünschte Etikettengröße.
3. Erstellen Sie die Beschriftung. Beachten Sie bei der Eingabe die Hinweise zu den einzelnen Objekten in den folgenden Abschnitten.
4. Speichern Sie das fertige Etikett wie gewohnt als Layoutdatei.

3.2.2. Textobjekte

- Die einzelnen Textobjekte sollten aus vollständigen, sinnvollen Einheiten bestehen. Zum Beispiel sollte eine lange zweizeilige Adresse als ein Objekt mit zwei Zeilen und nicht als zwei separate Textobjekte eingegeben werden.
- Innerhalb eines Textobjektes sollten keine unterschiedlichen Zeichengrößen und Druckstile verwendet werden. Es kann zwar jeder Buchstabe eines Textobjektes unterschiedlich formatiert werden, beim Ausdruck wird jedoch für alle Zeichen das für das erste Zeichen gewählte Format verwendet.
- Textoptionen (wenn eine Vorlage mit dem P-touch Editor Version 3.x erstellt wird)
Da sich bestimmte Eigenschaften des Vorlagentextes ändern können, sollten die Textausrichtung und das Verhältnis "Größe Text/Textobjekt" (in den Texteeigenschaften) eingestellt werden, so dass sich die Position des Textes selbst dann nicht verändert, wenn sich die Breite des Textobjektes ändert. Die "Größe Text/Textobjekt"-Einstellung kann wie folgt verwendet werden.

Auto: Diese Option sollten Sie verwenden, wenn um das Textobjekt herum genug Platz ist und die Schriftgröße sowie das Höhe/Breite-Verhältnis erhalten bleiben sollen, ohne dass Text abgeschnitten wird. Oder verwenden Sie diese Option, wenn die Textdaten im Objekt klein genug sind, so dass die Größe des Objektes verringert werden kann. In Verbindung mit b-PAC ergibt diese Option jedoch dasselbe Resultat wie die Funktion „Schneiden“.

Schneiden: Diese Option wird für Vorlagen empfohlen, die von b-PAC verwendet werden sollen. Wenn diese Option gewählt ist und sich die Anzahl der Zeichen verringert, bleibt die Schriftgröße und das Höhe/Breite-Verhältnis erhalten, ohne dass die Größe des Textobjektes geändert wird. Falls sich die Anzahl der Zeichen erhöht und das Textobjekt vergrößert wird, verringert sich die Schriftgröße, ohne dass das Höhe/Breite-Verhältnis verändert wird.

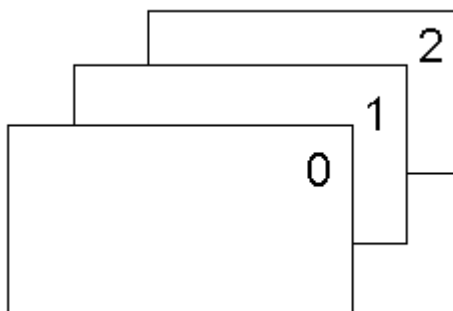
b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

Anpassen: Wählen Sie diese Option, wenn die Textgröße automatisch an die Größe des Objektes angepasst werden soll. Mit dieser Einstellung ändern sich die Schriftgröße und das Höhe/Breite-Verhältnis mit der Anzahl der eingegebenen Zeichen.

- Textoptionen (wenn eine Vorlage mit dem P-touch Editor Version 4.x erstellt wird)
Beim Version4-Format wird die Ausrichtung der Zeichen in einem Textobjekt durch die Ausrichtung und die Textoptionen bestimmt. Anders als beim Version3.x-Format stimmen die Operationen, die durchgeführt werden, wenn die Funktion SetText() mit b-PAC verwendet und Text hinzugefügt oder entfernt wird, mit den Operationen des P-touch Editor Version 4 überein. Wenn jedoch die Einstellung "Feste Rahmengröße" (Verringern der Textgröße unter Beibehaltung des Höhe/Breite-Verhältnis) gewählt ist, verändert sich die Position der Zeilen auch beim Hinzufügen und Entfernen von Text nicht, und beim Hinzufügen von Text wird dieser "Oben" (Textausrichtung an der Oberkante), "Mitte" (Textausrichtung in der Mitte) oder "Unten" (Textausrichtung an der Unterkante) ausgerichtet.
- (Feste Rahmengröße = Verringern der Textgröße unter Beibehaltung des Höhe/Breite-Verhältnis, damit alle Zeichen dargestellt werden können). Wenn die Einstellungen "Auto" oder "Schneiden" gewählt sind, hat die normale Schriftgröße das normale Höhe/Breite-Verhältnis (d. h. dasselbe Verhältnis wie unmittelbar nach Einstellen der Schriftgröße.)
- Textobjekte werden im Gegensatz zu Grafikobjekten etc. nicht linear vergrößert bzw. verkleinert. Wenn Text innerhalb eines Grafikobjektes mit ähnlicher Form platziert wird, kann die Änderung der Schriftgröße dazu führen, dass der Text größer als das Grafikobjekt wird. Es wird daher empfohlen, beim Positionieren von Objekten die Größe von Text und Grafik nicht zu genau anzupassen, sondern eher ein wenig freien Platz zu lassen.

3.2.3. Text indizieren

- Wenn zur Indizierung eine Funktion wie SetText () verwendet wird, werden Objekte derselben Art von vorne beginnend in der Z-Reihenfolge angeordnet. Das vorderste Objekt wird zu Objekt 0 und die restlichen Objekte werden Objekt 1, 2 usw.
Zur Überprüfung der Z-Reihenfolge mit dem P-touch® Editor wählen Sie den Befehl [AutoText]. Mit der AutoText-Funktion werden Objekte, die Texte enthalten, von vorne beginnend in der aktuellen Reihenfolge angezeigt.
Um die Reihenfolge zu ändern, sollten Sie nachdem der gesamte Text eingegeben wurde, mit dem zuletzt eingegebenen Textobjekt (oder "Text anordnen"-Objekt) beginnen und [Layout] – [Objekt nach vorne/hinten] – [In den Vordergrund] wählen, um das Objekt in den Vordergrund zu bringen. (Wiederholen Sie diesen Vorgang für alle Textobjekte, um ihre Reihenfolge zu ändern.)



Falls ein Textobjekt mehrere Textzeilen enthält, werden die Zeilen von oben nach unten nummeriert. Die Reihenfolge innerhalb eines Objektes kann nicht geändert werden. (Es wird jede Textzeile einzeln indiziert.)

Wenn im Version4-Format unter "Textlayout", die Einstellung "Langer Text" gewählt ist, gibt es nur einen Indizierungseintrag für das gesamte Objekt, auch wenn der Text am Zeilenende umgebrochen wird und dadurch mehrere Textzeilen im Objekt enthalten sind. Texte in

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

Tabellenobjekten werden beginnend von der oberen linken Zelle und endend mit der unteren rechten Zelle indiziert.

0	1	2
3	4	5

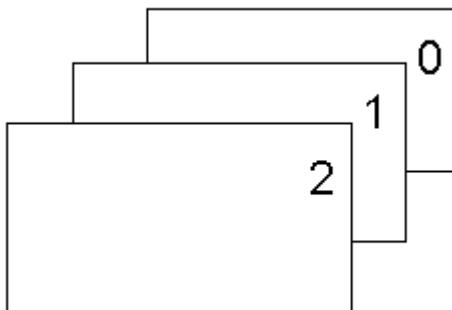
Wenn unabhängige Textobjekte mit Tabellen, die Textobjekte enthalten, kombiniert sind, werden die Tabellen und Texte zuerst in der Z-Reihenfolge indiziert und dann werden Indizes in derselben Reihenfolge hinzugefügt, wie oben für das Tabellenobjekt beschrieben.

3.2.4. Grafikobjekte (Abbildungen, Bilder)

- Wenn Grafikobjekte (Abbildungen) ersetzt werden sollen, die in der Vorlage enthalten sind, können Vorlagen, die kleinere Abbildungen mit weniger Farben enthalten, schneller geladen werden. b-PAC kann Jpeg-Dateien importieren, beim Erstellen von Vorlagen wird jedoch empfohlen, Bilder durch kleinere Bmp-Dateien zu ersetzen.

3.2.5. Barcode-Objekte

- Wie Textobjekte können Barcode-Objekte nicht linear verkleinert bzw. vergrößert werden. Es wird daher empfohlen, genügend Platz um die Barcodes herum freizulassen.
- Wenn zur Indizierung eine Funktion wie SetBarcodeData () verwendet wird, werden Objekte derselben Art von hinten beginnend in der Z-Reihenfolge angeordnet. Das hinterste Objekt wird zu Objekt 0 und die restlichen Objekte werden Objekt 1,2 usw.
Um die Reihenfolge zu ändern, sollten Sie nachdem alle Barcodes eingegeben wurden, mit dem zuerst eingegebenen Barcode-Objekt beginnen und [Layout] – [Objekt nach vorne/hinten] – [In den Vordergrund] wählen, um das Objekt in den Vordergrund zu bringen. (Wiederholen Sie diesen Vorgang für alle Barcode-Objekte, um ihre Reihenfolge zu ändern.)



3.2.6. Andere Objekte

- Wenn sich Text in einem Rahmen befindet, wird der Rahmen nach dem Text gesendet.

3.2.7. Einschränkungen für b-PAC-Vorlagen

Viele der mit dem P-touch® Editor Version 3.x/4 erstellten Layoutdateien (*.lbl) können als Vorlagen für b-PAC verwendet werden. Bitte beachten Sie jedoch die folgenden Einschränkungen.

- Layoutdateien, die eingefügte Datenbankfelder enthalten, können nicht als Vorlage verwendet werden.
- Clipart-Dateien und mit der Funktion "Grafik erstellen" erstellte Grafikobjekte können mit der aktuellen Version von b-PAC nicht angezeigt werden. Wenn Sie mit Vorlagen arbeiten wollen, die diese Art von Objekten enthalten, fordern Sie bitte weitere Informationen von uns an.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

➤ Drucker zur Ausgabe der Vorlage

Die Informationen über den zu verwendenden Druckertreiber werden mit der Vorlage gespeichert, daher versucht der Computer beim Ausdrucken der Vorlage stets den beim Erstellen der Vorlage eingestellten Treiber zu verwenden. Wenn dieser Druckertreiber nicht auf dem PC installiert ist, über den die Vorlage gedruckt werden soll, geschieht Folgendes:

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

Es ist kein Druckertreiber installiert:		Die b-PAC-Komponente kann nicht benutzt werden.
Wenn ein Druckertreiber installiert ist, aber kein Treiber für P-touch/Mobile Printer/Stamp Creator (im Folgenden "P/M/S" abgekürzt):		Die Vorlage kann geöffnet, aber nicht gedruckt werden.
Es ist ein P/M/S-Treiber installiert, jedoch nicht derselbe Treiber wie der beim Erstellen der Vorlage verwendete Treiber:	Wenn nur ein einziger P/M/S-Treiber installiert ist:	Die Daten werden mit dem P/M/S-Gerät ausgedruckt, dessen Treiber installiert ist.
	Wenn mehrere P/M/S-Treiber installiert sind:	Die Daten werden mit dem P/M/S-Treiber gedruckt, dessen Name alphabetisch sortiert an erster Stelle steht. Die Vorlage wird in diesem Fall entsprechend angepasst.

3.2.8. Mit dem SDK gelieferte Beispielvorlagen

Druckbereich und Drucker der im b-PAC SDK Templates-Order (normalerweise C:\Programme\Brother bPAC SDK\Templates) enthaltenen Vorlagen wurden für den Ausdruck mit einem PT-9200PC eingestellt.

Wenn eine dieser Vorlagen mit einem anderen P/M/S-Treiber gedruckt werden soll, öffnen Sie bitte mit dem P-touch Editor die Layoutdatei (*.lbl) im oben erwähnten Templates-Ordner, wählen [Datei] – [Druckereinrichtung] und dann den Treiber, der zum Drucken der Daten verwendet werden soll. Falls das Layout den Druckbereich überschreitet, passen Sie es an und speichern Sie anschließend die Datei.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

3.3. Prüfen der Vorlage

Nachdem Sie die Vorlage erstellt haben, sollten Sie sie öffnen und überprüfen, ob alle Objekte wie gewünscht dargestellt werden.

Überprüfen Sie beim Erstellen der Vorlage die zu beachtenden Punkte mit Hilfe der folgenden Checkliste.

3.3.1. Allgemeines Layout

- Beim Erstellen von Vorlagen für Etiketten: Ist genug Platz rund um die Objekte innerhalb des Druckbereiches?
- Beim Erstellen von Stempelvorlagen: Passen alle Objekte in den Druckbereich? (Besondere Layouts mit vielen „Text anordnen“-Objekten und Clipart sind nicht möglich)
- Wurden alle unnötigen Objekte im Layout gelöscht? (Halten Sie zur Überprüfung die Tab-Taste gedrückt, um alle Objekte zu markieren.)
- Achten Sie darauf, dass kein Objekt gewählt ist und wählen Sie dann den Befehl [AutoText]. Erscheint der Text in der gewünschten Reihenfolge?

3.3.2. Text

- Wenn die Anpassen-Option nicht gewählt ist: Wird die Schrift aller Texte im ursprünglichen Höhe/Breite-Verhältnis angezeigt (vor allem, wenn die Option „Auto“ gewählt ist)?
- Wenn die Schneiden-Option gewählt ist: Ist das Textobjekt so platziert, dass es nicht andere Objekte verdeckt (Linien etc.), können noch Zeichen hinzugefügt werden und ist die Größe des Objektes so gewählt, dass noch genug Platz frei ist?
- Befinden sich im Text überflüssige Leerzeichen? Ist es stattdessen nicht möglich, den Zeichenabstand zu ändern?
- Ist eine verwendete Zeichenformatierung nicht mehr vorhanden, wenn der Text mit dem Befehl [AutoText] angezeigt wird?

3.3.3. Barcode

- Befindet sich um den Barcode herum genügend Platz, damit er nicht den Druckbereich überschreitet oder von anderen Objekten überdeckt wird, sobald sich seine Länge durch den Umfang der Barcode-Daten ändert (wenn der Barcode horizontal angeordnet ist)?

3.3.4. Sonstiges

- Wählen Sie mit der Zoom-Funktion die Einstellung 1:1. Überprüfen Sie, ob sich die Objekte überlagern. Gehen Sie besonders sorgfältig vor, wenn Rechtecke und gerade Linien gruppiert und Linien gezeichnet wurden. Wenn eine Bitmap-Grafik in der Vorlage enthalten ist, prüfen Sie bitte, ob sie richtig angezeigt wird.
- Wählen Sie mit der Zoom-Funktion die Einstellung 100%. Fehlen Teile der Objekte und sind die Objekte genauso ausgewogen angeordnet wie in der normalen Ansicht?

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

4. BrssCom.Document-Funktionen

4.1. Schnittstellename

Der Name der b-PAC-Schnittstelle ist "BrssCom.Document".

4.2. Funktionen

Methode	Zusammenfassung
Open()	Öffnet die Layoutdatei (lbl) mit dem angegebenen Pfad (UNC).
Close()	Schließt die Layoutdatei.
Save()	Speichert die Layoutdatei.
Export()	Gibt die Datei im angegebenen Format aus (LBI, LBL oder BMP). Für die LBI- und BMP-Formate kann die Bitmap-Auflösung festgelegt werden.
GetSheetSize()	Ruft den String ab, der das Papierformat festlegt.
GetTextCount()	Ruft die Anzahl der Textzeilen in der Layoutdatei ab.
GetTextIndex ()	Ruft einen Index für den Text ab, der mit dem Feldnamen (Vorlagentext) übereinstimmt.
GetText()	Ruft den Text in der angegebenen Zeile ab.
GetFontInfo()	Ruft die Schriftart für die angegebene Zeile ab.
SetText()	Setzt die Textdaten für die angegebene Zeile.
SetFontInfo()	Legt die Schrift für die angegebene Zeile fest.
SetBarcodeData()	Setzt und aktualisiert die Barcode-Daten.
ReplacelmaFile()	Ersetzt das Grafikobjekt.
DoPrint()	Druckt die Layoutdatei.

4.2.1. Open()

boolean Open(BSTR szFilePath)

[Parameter]

szFilePath Pfad (UNC) der Datei

[Zurückgegebener Wert]

"0" wird zurückgegeben, wenn die Datei nicht geöffnet werden konnte, ein anderer Wert als "0" wird zurückgegeben, wenn die Datei erfolgreich geöffnet wurde.

[Beschreibung]

Öffnet die Layoutdatei (lbl) mit dem angegebenen Pfad (UNC).

Durch Hinzufügen von "/DTreibername" (z. B. /DBrother PT-9500PC) zum Pfad der Vorlagendatei wird dieser Treiber anstelle des in der Vorlagendatei angegebenen Treibers verwendet. Auf diese Weise kann eine Vorlage für verschiedene Drucker verwendet werden. Wenn der angegebene Drucker jedoch nicht vorhanden ist, erfolgt die Ausgabe entsprechend den unter ["3.2.7 Einschränkungen für b-PAC-Vorlagen"](#) angegebenen Ausgaberegeln der Vorlage.

[Verwendungsbeispiel für die Open-Funktion mit Visual Basic]

- Normaler Befehl
Open("C:\Programme\Brother bPAC SDK\Templates\NamePlate1.lbl")
- Mit angegebenem Druckertreiber
Open("C:\Programme\Brother bPAC SDK\Templates\NamePlate1.lbl /DBrother PT-9500PC")

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

4.2.2. Close ()

boolean Close()

[Zurückgegebener Wert]

„0“ wird zurückgegeben, wenn die Datei nicht geschlossen werden konnte, ein anderer Wert als „0“ wird zurückgegeben, wenn die Datei erfolgreich geschlossen wurde.

[Beschreibung]

Schließt die mit „Open“ geöffnete Datei.

4.2.3. Save ()

boolean Save()

[Zurückgegebener Wert]

„0“ wird zurückgegeben, wenn die Datei nicht gespeichert werden konnte, ein anderer Wert als „0“ wird zurückgegeben, wenn die Datei erfolgreich gespeichert wurde.

[Beschreibung]

Speichert die mit „Open“ geöffnete Datei.

4.2.4. Export()

boolean Export(long FileType, BSTR szFilePath, long dpi)

[Parameter]

<i>FileType</i>	Typ der zu exportierenden Datei (0: LBL-Format; 1: LBI-Format ¹ ; 2: BMP(monochrom)- Format)
<i>szFilePath</i>	Pfad (UNC) der exportierten Datei
<i>dpi</i>	Auflösung für das Exportieren einer Bitmap; nur gültig für <i>FileType</i> LBI oder BMP Geben Sie die Auflösung des Ausgabegerätes an (72 oder 96 für Anzeige; 360 zur Ausgabe mit einem PT-9200PC/9200DX, 600 zur Ausgabe mit einem SC-2000)

[Zurückgegebener Wert]

„0“ wird zurückgegeben, wenn die Datei nicht exportiert werden konnte, ein anderer Wert als „0“ wird zurückgegeben, wenn die Datei erfolgreich exportiert wurde.

[Beschreibung]

Exportiert die Datei in dem mit *FileType* festgelegten Format.
Wenn als *FileType* das LBI- oder BMP-Format verwendet wird, geben Sie die Auflösung mit *dpi* an.

4.2.5. GetSheetSize ()

VARIANT GetSheetSize(short vt)

[Parameter]

<i>vt</i>	VARIANT -Format für die Größeninformation; normalerweise ist VT_BSTR (8) gesetzt.
-----------	--

[Zurückgegebener Wert]

Gibt die Größeninformation im **VARIANT**-Format zurück. Für Größe 1850 ist „1850“ als

¹ Um die Übertragbarkeit der Schriften zu erhöhen, sollten Sie eine binäre Datei erstellen, in der alle P-touch (Stamp) Editor eigenen Objekte zu Bitmap konvertiert sind. Die Papierformat-Informationen bleiben erhalten.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

VT_BSTR-Format gesetzt.

[Beschreibung]

Ruft die Papiergröße/Etikettengröße der aktuellen Layoutdatei im **VARIANT**-Format ab.

4.2.6. **GetTextCount ()**

long GetTextCount()

[Zurückgegebener Wert]

Anzahl der Zeilen der aktuellen Layoutdatei, in die Text eingegeben werden kann.

[Beschreibung]

Ruft die Anzahl der Zeilen der aktuellen Layoutdatei ab, in die Text eingegeben werden kann.

4.2.7. **GetTextIndex ()**

long GetTextIndex (BSTR *szFieldName*)

[Parameter]

szFieldName Feldname (Vorlagentext) für den Text, dessen Index abgerufen werden soll

[Zurückgegebener Wert]

-1: Keine entsprechenden Textzeilen; 0, etc.: Index des Textes entsprechend dem Feldnamen

[Beschreibung]

Ruft den Index für Text mit dem angegebenen Feldnamen (Vorlagentext) ab. Durch Angabe eines Feldnamens in der Vorlage, kann der Text leicht eingegeben werden.

Wenn mehrere Textzeilen mit demselben Feldnamen (Vorlagentext) in derselben Vorlagendatei vorhanden sind, wird der Index der ersten Zeile zurückgegeben.

Weitere Informationen über Regeln zur Nummerierung von Indizes finden Sie in Abschnitt [3.2.3 Textobjekte](#).

4.2.8. **GetText ()**

boolean GetText(long *nIndex*, BSTR* *lpszText*)

[Parameter]

nIndex Index (beginnend mit 0) der Textzeile, die abgerufen werden soll

lpszText Zeiger auf den Puffer, in dem der Text abgelegt werden soll

[Zurückgegebener Wert]

"0" wird zurückgegeben, wenn der Abruf des Textes in der angegebenen Zeile fehlgeschlagen ist, ein anderer Wert als "0" wird zurückgegeben, wenn der Text erfolgreich abgerufen werden konnte.

[Beschreibung]

Ruft den Text in der angegebenen Zeile ab.

HINWEIS: Sie können diese Methode nicht über VBScript oder JScript nutzen.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

4.2.9. GetFontInfo ()

boolean GetFontInfo(long nIndex, BSTR* lpszFontInfo)

[Parameter]

- nIndex* Index (beginnend mit 0) der Textzeile, deren Schriftinformationen abgerufen werden sollen.
- lpszFontInfo* Zeiger auf den Text mit den Schriftinformationen, die abgerufen werden sollen. Weitere Informationen finden Sie unter [Beschreibung].

[Zurückgegebener Wert]

“0” wird zurückgegeben, wenn der Abruf der Schriftinformationen für die angegebene Zeile fehlgeschlagen ist, ein anderer Wert als “0” wird zurückgegeben, wenn die Informationen erfolgreich abgerufen werden konnten.

[Beschreibung]

Ruft die Schriftinformationen für die angegebene Zeile ab. Die in *lpszFontInfo* ausgegebenen Informationen sind durch Komma “,” voneinander getrennt. Die einzelnen Token haben die unten beschriebene Bedeutung:

Index	Name	Wert
0	Schriftname	<i>Schriftname</i>
1	Ausrichtung	0: Horizontal 1: Vertikaldruck (ungültig mit SetFontInfo())
2	Fettdruck	0: Normal; 1: Fett
3	Kursiv	0: Normal; 1: Kursiv
4	Unterstreichen	0: Aus; 1: Ein
5	Ausstreichen	0: Aus; 1: Ein
6	Maximale Punktgröße	1~: Maximale Punktgröße (in 0,1-Punkt-Schritten)
7	Druckstil/Effekte	0: Normal; 1: leicht schattiert; 2: schattiert 3: Horizontal; 4: Umriss 5: Konturen; 6: Umrahmt

Beispiel: “Arial, 0, 1, 1, 0, 0,120,0” steht für die Schrift Arial, horizontale Ausrichtung, Fettdruck, Kursivschrift, maximal 12 Punkt ohne besonderen Druckstil/Effekte.

HINWEIS: Sie können diese Methode nicht über VBScript oder JScript nutzen.

4.2.10. SetText ()

boolean SetText(long nIndex, BSTR szText)

[Parameter]

- nIndex* Index (beginnend mit 0) der Textzeile, deren Text festgelegt werden soll.
- szText* Text, der festgelegt werden soll.

[Zurückgegebener Wert]

“0” wird zurückgegeben, wenn die Aktualisierung des Textes für die angegebene Zeile fehlgeschlagen ist, ein anderer Wert als “0” wird zurückgegeben, wenn der Text erfolgreich aktualisiert wurde.

[Beschreibung]

Aktualisiert den Text der angegebenen Zeile.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

4.2.11. SetFontInfo ()

boolean SetFontInfo(long nIndex, BSTR szFontInfo)

[Parameter]

nIndex Index (beginnend mit 0) der Textzeile, deren Schriftinformationen aktualisiert werden sollen.

szFontInfo Schriftinformationen, die gesetzt werden sollen (siehe dazu "**GetFontInfo ()**").

[Zurückgegebener Wert]

"0" wird zurückgegeben, wenn die Aktualisierung der Schriftinformationen für die angegebene Zeile fehlgeschlagen ist, ein anderer Wert als "0" wird zurückgegeben, wenn die Schriftmerkmale erfolgreich aktualisiert werden konnten.

[Beschreibung]

Aktualisiert die Schriftmerkmale der angegebenen Zeile. Eine Beschreibung der Parameter für die Schriftinformationen finden Sie unter "**GetFontInfo ()**". Wenn dieser Parameter nicht angegeben wird (oder auf "-1" gesetzt wird), werden die aktuellen Schriftinformationen übernommen.

4.2.12. SetBarcodeData ()

boolean SetBarcodeData(long nIndex, BSTR szData)

[Parameter]

nIndex Index (beginnend mit 0) für die Barcode-Daten, die aktualisiert werden sollen.

szData Text für die Aktualisierung der Barcode-Daten.

[Zurückgegebener Wert]

"0" wird zurückgegeben, wenn die Aktualisierung des Barcodes fehlgeschlagen ist, ein anderer Wert als "0" wird zurückgegeben, wenn sie erfolgreich war.

[Beschreibung]

Aktualisiert die Barcode-Daten für den angegebenen Barcode fest.

Weitere Informationen über Regeln zur Nummerierung von Indizes finden Sie in Abschnitt [3.2.5 Barcode-Objekte](#).

[szData] (nur für CODE128/EAN128 Barcodes)

Zum Einfügen von FNC1 in die Daten geben Sie "\a" an. Geben Sie z. B. "1234"+FNC1+"567"+FNC1 mit VBS vor, so schreiben Sie

```
ObjDoc.SetBarcodeData 0, "1234\a567\a"
```

Wenn Sie mit VC usw. arbeiten, schreiben Sie "\\a".

Die Regeln für die Kontrollcodes lauten wie folgt:

```
FNC1  "\a"
FNC2  "\b"
FNC3  "\c"
FNC4  "\d"
```

NUL	"\0"	VT	"\B"	SYN	"\M"
SOH	"\1"	FF	"\C"	ETB	"\N"
STX	"\2"	CR	"\D"	CAN	"\O"
ETX	"\3"	SO	"\E"	EM	"\P"
EOT	"\4"	SI	"\F"	SUB	"\Q"
ENQ	"\5"	DLE	"\G"	ESC	"\R"
ACK	"\6"	DC1	"\H"	FS	"\S"
BEL	"\7"	DC2	"\I"	GS	"\T"
BS	"\8"	DC3	"\J"	RS	"\U"

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

<i>HT</i>	"g"	<i>DC4</i>	"K"	<i>US</i>	"V"
<i>LF</i>	"A"	<i>NAC</i>	"L"	<i>DEL</i>	"W"

4.2.13. ReplacelImageFile()

boolean ReplacelImageFile(long nIndex, BSTR szFilePath, long dwFlag)

[Parameter]

nIndex Index (beginnend mit 0) für das Grafikobjekt, das aktualisiert werden soll.
szFilePath Pfad zur Grafikdatei, die das Grafikobjekt ersetzen soll.
dwFlag Attribut zum Ersetzen von Bildern (Geben Sie "0" oder "4"an.)

[Zurückgegebener Wert]

"0" wird zurückgegeben, wenn das Ersetzen des Bildes fehlgeschlagen ist, ein anderer Wert als "0" wird zurückgegeben, wenn das Bild erfolgreich ersetzt werden konnte.

[Beschreibung]

Ersetzt die angegebenen Grafikobjekte mit der Grafikdatei, die durch *szFilePath* festgelegt wurde. Die folgenden Grafikdateitypen können mit *szFilePath* angegeben werden: BMP oder nicht komprimierte TIFF, WMF, EMF, ICO oder JPEG.

Wird "0" für *dwFlag* vorgeben, so wird die Größe des Bildobjekts der Originalgröße der Vorlage angepasst.

Wird "4" für *dwFlag* vorgeben, so verbleibt das Seitenverhältnis des Bildobjekts in der Vorlage.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.,L.	Update	5/31/07	B.I.,L.
--------------------------	--------	--------	---------	--------	---------	---------

4.2.14. DoPrint()

void DoPrint(long dwOption, BSTR szOption)

[Parameter]

dwOption Druckoptionen; 0: Übernimmt die Einstellungen des aktuellen Treibers; Andere: siehe [Beschreibung].

szOption Druckparameter: Geben Sie die Druckparameter als Zeichenkette ein, wobei die einzelnen Parameter durch “,” (Komma) getrennt werden müssen (siehe [Beschreibung]).

[Beschreibung]

Druckt die aktuelle Layoutdatei. DoPrint() kann nur zum Drucken mit einem Brother P-touch/Mobile Printer (MW-Serie)/Stamp Creator-Gerät benutzt werden. Die Verwendung für andere Drucker ist nicht möglich.

➤ Druckoption: *dwOption*

Wenn die im Treiber gesetzten Einstellungen nicht übernommen und stattdessen die Druckoptionen mit DoPrint festgelegt werden sollen, geben Sie die Einstellungen durch die Kombination der folgenden Attribute in *dwOption* an. Wenn die im Treiber gesetzten Einstellungen übernommen werden sollen, setzen Sie *dwOption* auf “0”.

(Visual Basic®: Wenn das Attribut mit einem direkten numerischen Wert angegeben wird, anstatt mit einem zählbaren Wert, der mit bpo beginnt, dann wird z.B. das Halbschnitt-Attribut 0x200 in der Form &H200 angegeben.)

Treiber	Attribute	Beschreibung
Label printer (P-touch)	bpoAutoCut (0x1)	Schneidet das Band automatisch ab.* Nur gültig für Modelle mit Autoschnitt-Funktion.
	BpoCutPause (0x2)	Bewirkt eine Pause zum Abschneiden des Bandes oder druckt Schnittmarkierungen. Nur für Modelle ohne Autoschnitt-Funktion.
	bpoHalfCut (0x200)	Halbschnitt, schneidet das Band, jedoch nicht die Schutzfolie.*
	bpoChainPrint(0x400)	Für verketteten Druck*
	bpoTailCut(0x800)	Die Tailcut-Funktion ist nur beim PT-9500PC verfügbar. Sie können damit auch den kleinen Teil des Etiketts bedrucken, der normalerweise am Anfang des Etiketts abgeschnitten wird. Teilen Sie Ihr Etikettenlayout in zwei Bereiche – einen auf der linken Seite des Etiketts (23 mm) und einen auf der rechten Seite (für den Rest). Werden diese nacheinander gedruckt, so wird der kleinere, 23 mm breite Teil des Etiketts auf den Teil des Bands gedruckt, der normalerweise abgeschnitten wird.
	bpoCutAtEnd(0x04000000)	Führt den Schnitt am Ende aus.
	bpoNoCut (0x10000000)	Kein Schnitt (für die Modelle, die nicht über Schnittfunktionen verfügen).
	bpoMirroring (0x4)	Druckt spiegelbildlich.*
	bpoQuality (0x00010000)	Gibt der Druckqualität Vorrang*
	bpoColor (0x8)	Druckt in Farbe.*
bpoMono (0x10000000)	(Für Modelle mit Farbdruck-Funktionalität) Druckt in Schwarzweiß.	

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

	bpoContinue(0x40000000)	Verbindet den Ausdruck mit dem folgenden DoPrint()-Befehl zu einem Druckauftrag. Dadurch erfolgt am Anfang des folgenden Ausdrucks kein Bandvorlauf. <i>Lesen Sie dazu "Hinweise zur Verwendung von bpoContinue " weiter unten.</i>
Mobile Printer (MW Series)	bpoContinue(0x40000000)	Verbindet den Ausdruck mit dem folgenden DoPrint()-Befehl zu einem Druckauftrag. Dadurch können mehrere Etiketten auf ein Blatt gedruckt werden. <i>Lesen Sie dazu "Hinweise zur Verwendung von bpoContinue " weiter unten.</i>
Stamp (Stamp Creator)	bpoStamp (0x80)	Erstellt einen Stempel. Wenn auf "OFF" gesetzt, wird ein Stempel etikett gedruckt.
	bpoIdLabel (0x10000000)	Druckt das Stempel etikett.

*Hinweise: Nur gültig für Modelle, die die entsprechende Funktion unterstützen. Auch wenn das Attribut gesetzt ist, ist die Einstellung für Modelle ungültig, die die Funktion nicht unterstützen.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

➤ Druckparameter: *szOption*

Geben Sie die Druckparameter in *szOption* als Text an. Trennen Sie die Token durch “,” (Komma) voneinander. Die einzelnen Token haben die folgende Bedeutung:

Index	Name	Beschreibung
0	Name der zu druckenden Layoutdatei	Geben Sie den Dateinamen an. Er wird auf dem Drucker angezeigt. Wenn nicht festgelegt oder auf “0” gesetzt, wird “b-PAC” angezeigt.
1	Kopienanzahl:	Geben Sie die Anzahl der Kopien an. Wenn nicht angegeben, ist die Kopienanzahl normalerweise “1”. Beim Erstellen von Stempeln ist die Kopienanzahl-Einstellung ungültig.

Beispiel: “MyDoc, 2” bedeutet, dass “MyDoc” im Display angezeigt wird und 2 Kopien gedruckt werden.

[Kurzübersicht](#) der Schneideoptionen

[Hinweise zur Verwendung von bpoContinue]

- ✓ Bei jedem normalen Aufruf von DoPrint wird ein Druckauftrag erstellt. Wenn jedoch das Attribut bpoContinue angegeben wird, wird das Ende des Druckauftrags hinter den nächsten DoPrint-Befehl verschoben. Enthält auch dieser das bpoContinue-Attribut, verschiebt sich das Ende wiederum.
- ✓ Wenn das bpoContinue-Attribut gesetzt ist, sind außer der Kopienanzahl alle anderen angegebenen Druckoptionen (dwOption) und Druckparameter (szOption) nur für den ersten DoPrint-Ausdruck gültig und werden für alle folgenden DoPrint-Befehle bis zum Ende des Druckauftrages ignoriert.
- ✓ Wenn das bpoContinue-Attribut einmal in einem DoPrint-Befehl gesetzt wurde, kann der Druckauftrag auf eine der folgenden Weisen beendet werden (= mit dem Ausdruck begonnen werden):
 - a). Durch Aufrufen eines DoPrint-Befehls ohne bpoContinue-Attribut
 - b). Aufrufen der Close-Funktion
 - c). Festlegen und Aufrufen einer Vorlage mit einem anderen Druckertreiber und einer anderen Papiergröße (bzw. Etikettenbreite bei Etikettendruckern) über die Open-Funktion
 - d). Freigeben des b-PAC-Objekts
- ✓ Nach Setzen eines bpoContinue-Attributs und Aufrufen der DoPrint-Funktion wird nicht zur normalen Bereitschaft zurückgekehrt (z. B. zum Warten auf Endbenutzer-Eingabe, wie Funktionsauswahl oder Dateneingabe), bis der Druckauftrag durch eine der oben genannten Methoden (a, b, c) abgeschlossen wurde (d. h. der Ausdruck beginnt).
- ✓ Wie oft die DoPrint-Funktion mit bpoContinue-Attribut aufgerufen werden kann (Anzahl der Seiten/Etiketten, die während eines Druckauftrages gedruckt werden kann), hängt von der maximal möglichen Kopienanzahl des Druckers bzw. von den Computerressourcen ab.

Der Effekt von “bpoContinue” (es ist effizient, “open” häufig zu verwenden.)

	Mit bpo beginnender numerischer Wert	Direkte Zahl	Druckergebnis
“Auto Cut” ohne “bpoContinue”	ObjDoc.Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint bpoAutoCut, “0” ObjDoc.Open (****.lbl) ObjDoc.DoPrint bpoAutoCut, “0”	ObjDoc.Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint &H1, “0” ObjDoc.Open (****.lbl) ObjDoc.DoPrint &H1, “0”	
“Auto Cut” mit “bpoContinue”	ObjDoc.Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint bpoAutoCut+bpoContinue, “0” ObjDoc.Open (****.lbl)	ObjDoc.Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint &H4000001, “0” ObjDoc.Open (****.lbl) ObjDoc.DoPrint &H1, “0”	

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

ObjDoc.DoPrint bpoAutoCut, "0"

[Ausführliche Beschreibung der TailCut-Funktion]

Diese Funktion ist nur bei PT-9500PC verfügbar.

Um das Band möglichst gut zu nutzen, drucken Sie Ihr Etikett in zwei Teilen. Der linke Bereich (23 mm) wird auf dem Teil des Bands gedruckt, das normalerweise zu Beginn jedes Etiketts abgeschnitten wird.

So sieht dies am Beispiel des folgenden Etiketts aus:



Wir erzeugen dafür zwei Vorlagen – eine 23 mm breite links auf dem Etikett (LEFT.LBL):



und eine für den Rest des Etiketts (RIGHT.LBL).



Die Vorlage LEFT.LBL wurde mit dem letzten Druckauftrag gedruckt und ist im PT-9500PC gespeichert.

Nun wird RIGHT.LBL mit der ChainPrint-Option zum Drucker gesandt (und dieser angewiesen, das Band nach dem Druck nicht auszuschieben). Dann wird die kleinere Vorlage LEFT.LBL mit der Option "ChainPrint + TailCut" zum Drucker gesandt. Dadurch wird der Drucker angewiesen, dieses Etikett zu drucken, das zuvor gedruckte Etikett abzuschneiden und die Vorlage LEFT.LBL für den nächsten Druckauftrag im Gerät zu behalten.



Es folgt ein VBScript-Beispiel zum Drucken dieser beiden Einzeletiketten nebeneinander, wobei Ränder vor den Etiketten vermieden werden.

```

bRet = ObjDoc.Open("RIGHT.LBL")
If (bRet <> False) Then
    ObjDoc.DoPrint &h0400, "0" 'ChainPrint
End If
bRet = ObjDoc.Open("LEFT.LBL")

```

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

```

If (bRet <> False) Then
    ObjDoc.DoPrint &h0C00, "0" 'TailCut+ChainPrint
End If

```

Durch Wiederholen des vorstehenden Scripts werden die beiden Etiketten in einem Etikett ohne Bandrand kombiniert.

[Beispiel zur Verwendung von DoPrint mit Visual Basic®]

- Druckt eine Kopie mit der Druckoptionen-Einstellung des aktuellen Treibers

```

...
ObjDoc.DoPrint 0, "0"

```

- Druckt eine Kopie ohne Abschneiden des Etiketts

```

ObjDoc.DoPrint bpoNoCut, "0"
or
ObjDoc.DoPrint &H10000000, "0"

```

- Druckt 3 Kopien mit der Druckoptionen-Einstellung des aktuellen Treibers

```

...
ObjDoc.DoPrint 0, "b-PAC Sample,3"

```

- Beispiel zum kontinuierlichen Drucken mehrerer Etiketten mit dem bpoContinue-Attribut

```

'Prints five labels as one print job (for the models with half cut function)
...
iTotal = 5
nIndex = ObjDoc.GetTextIndex("Name")
For iCount = 1 To iTotal
    strCount = "Count = " + CStr(iCount)
    ObjDoc.SetText nIndex, strCount
    If iCount < iTotal Then
        'Continues the print job and prints with half cuts
        ObjDoc.DoPrint &H40000200, "test,1"
    Else
        'Last print (end of the job)
        ObjDoc.DoPrint 0, "0"
    End If
Next

```

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

5. Beispielprogramme

Bei den Beispielprojekten wird davon ausgegangen, dass die Vorlagen im Ordner C:\Programme\Brother bPAC SDK\Templates gespeichert sind. Falls Brother b-PAC SDK in einen anderen Ordner kopiert wurde, lesen Sie bitte die Hinweise unter [Installation](#). Diese Einschränkung gilt nur für die Beispielprojekte, nicht für die b-PAC-Komponente.

5.1. Visual Basic® (VB-Ordner)

NamePit	Zusammenfassung	Anwendung zum Erstellen von Namensschildern Geben Sie Namen und Firma für das Namensschild ein. Wählen Sie eine der beiden folgenden Vorlagen: Einfach oder mit Rahmen.
	Verwendete Funktionen	Open(), GetTextIndex(), SetText(), DoPrint()
	Entwicklungs-umgebung	Microsoft® Visual Basic® Version 6.0 SP4

Im Folgenden werden die im Beispiel **NamePit** benutzten b-PAC-Funktionen gezeigt:

```
Public Sub DoPrint(strPath As String, strExport As String)

    ` Creates the b-PAC object
    Dim ObjDoc As BrssCom.Document
    Set ObjDoc = CreateObject("BrssCom.Document")

    ` Opens the template
    If (ObjDoc.Open(strPath) <> False) Then

        ` Searches for text from the field names, and replaces the text
        Dim nIndex As Integer
        nIndex = ObjDoc.GetTextIndex("Company")
        ObjDoc.SetText nIndex, edPosition.Text
        nIndex = ObjDoc.GetTextIndex("Name")
        ObjDoc.SetText nIndex, edName.Text

        ` Printing or exporting
        If (strExport = "") Then
            ObjDoc.DoPrint 0, "0"           ' Print
        Else
            ObjDoc.Export 2, strExport, 180 ' Export
        End If
    End If
    Set ObjDoc = Nothing
End Sub
```

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

5.2. Visual C++® (VC-Ordner)

NamePlt	Zusammenfassung	Anwendung zum Erstellen von Namensschildern Geben Sie Namen und Abteilung für das Namensschild ein. Wählen Sie eine der beiden folgenden Vorlagen: Einfach oder mit Rahmen. Visual C++ Version des Visual Basic®-Beispiels NamePlt
	Verwendete Funktionen	Open(), GetTextIndex(), SetText(), DoPrint()
	Entwicklungs-umgebung	Microsoft® Visual C++® Version 6.0 SP4

5.3. Visual Basic® für Anwendungen (VBA-Ordner)

ShipForm.xls	Zusammenfassung	Microsoft® Excel Anwendung zum Erstellen von Versandetiketten. Unter Verwendung einer interaktiven Schnittstelle wird ein Versandetikett aus in die Zellen eingegebenem Text erstellt. Außerdem kann die Schriftart des Textes geändert werden.
	Verwendete Funktionen	Open(), SetText(), DoPrint(), GetTextCount(), Save(), Close(), SetFontInfo(), Export()
	Entwicklungs-umgebung	Microsoft® Excel 97 oder 2000

NamePlt.mdb	Zusammenfassung	Microsoft® Access Anwendung zum Erstellen von Namensschildern. Verwendet Datensätze der Datenbank und druckt ein Namensschild.
	Verwendete Funktionen	Open(), GetTextIndex(), SetText(), DoPrint()
	Entwicklungs-umgebung	Microsoft® Access 97 Mit Access 2000 können Dateien konvertiert werden.

ShopLbl.mdb	Zusammenfassung	Microsoft® Access Anwendung zum Erstellen von Preisetiketten Verwendet Datensätze der Datenbank und druckt ein Preisetikett mit Barcode-Daten.
	Verwendete Funktionen	Open(), GetTextIndex(), SetText(), DoPrint(), SetBarcodeData()
	Entwicklungs-umgebung	Microsoft® Access 97 Mit Access 2000 können Dateien konvertiert werden.

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

5.4. VB Script (für Windows Scripting Host) (VBS-Ordner)

NamePrn.vbs	Zusammenfassung	Script zum Erstellen von Namensschildern Script Druckversion des Visual Basic® Beispiels NamePlt
	Verwendete Funktionen	Open(), SetText(), DoPrint()
	Entwicklungs-umgebung	Microsoft® Windows® Script Host Version 1.0

5.5. VB Script (für Internet Explorer) (VBS-Ordner)

Zur Verwendung der folgenden Beispiele ist Internet Explorer 4.0 oder eine neuere Version notwendig.

VBS_NamePlate.html	Zusammenfassung	HTML-Seite zum Erstellen von Namensschildern Geben Sie Namen und Abteilung für das Namensschild ein. Wählen Sie eine der beiden folgenden Vorlagen: Einfach oder mit Rahmen. HTML-Version des Visual Basic® Beispiels NamePlt
	Verwendete Funktionen	Open(), GetTextIndex(), SetText(), Export(), DoPrint()

VBS_Changelmage.html	Zusammenfassung	HTML-Seite zum Erstellen von Etiketten, die Bilder enthalten Geben Sie das Bild an und geben Sie den Namen für das Etikett ein. Optionale Bitmap-Dateien können als Grafik gewählt werden.
	Verwendete Funktionen	Open(), SetText(), Export(), DoPrint(), ReplacelmageFile()

VBS_DB_Bcd.html	Zusammenfassung	HTML-Seite für den Zugriff auf eine Datenbank und zum Drucken von Etiketten mit Barcode und Name für den angegebenen Eintrag Erstellen Sie zuerst eine Microsoft® Access MDB-Datei entsprechend der Einträge und Barcode-Daten. Halten Sie Print bzw. Preview gedrückt und greifen Sie über ADO auf die Datenbank zu, um die Barcode-Daten entsprechend dem Eintrag abzurufen. Nachdem die Komponente die Ersetzung durch den aktuellen Barcode durchgeführt hat, starten Sie den Ausdruck.
	Verwendete Funktionen	Open(), SetText(), Export(), DoPrint(), SetBarcodeData()
	Hinweis	Um über ADO auf die Datenbank zugreifen zu können, muss die MDAC-Komponente (mdac_typ.exe) von der folgenden Seite herunter geladen werden: http://www.microsoft.com/data/download.htm (Diese Komponente ist unter Windows® 2000/XP und Millennium Edition bereits installiert.)

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I,L.	Update	5/31/07	B.I,L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

5.6. Konsolenanwendung (Eingabeaufforderung) (Console-Ordner)

ConsoleLabel	Zusammenfassung	Eine Beispielanwendung, mit der die b-PAC-Komponente von der Konsole (Eingabeaufforderung) aus verwendet und Barcodes ausgegeben werden. Eine Erklärung des Programms finden Sie unten.
	Verwendete Funktionen	Open(), SetText(), SetBarcodeData(), DoPrint()
	Entwicklungs-umgebung	Microsoft® Visual C++® Version 6.0 SP4 Microsoft® Windows® Script Host Version 1.0

Beschreibung

ConsoleLabel.c

Quelle des mit C erstellten Konsolenprogramms.

Die VB Script-Engine wscript wird von der Funktion system() der C-Laufzeitbibliothek aufgerufen. Der Script-Dateiname (BcdLabel.vbs) und die beiden zur Script-Datei übertragenen Parameter werden als Parameter von wscript angegeben. Vereinfacht kann dies wie folgt dargestellt werden:

```
system("wscript script-file-name parameter1 parameter2");
```

BcdLabel.vbs

Die b-PAC-Komponente wird über ConsoleLabel.c durch die VB Script-Datei aufgerufen und der Barcode wird gedruckt.

Die Script-Datei verwendet zwei Parameter. Der erste Parameter wird als Elementname, der zweite Parameter als Code für das Element verwendet, das als Barcode gedruckt werden soll.

5.7. VB.NET(VBNET-Ordner)

TestPrint	Zusammenfassung	Anwendung für Druckvorlagen Optionale Vorlagedateien können ausgewählt und gedruckt werden.
	Verwendete Funktionen	Open(), DoPrint()
	Entwicklungs-umgebung	Microsoft® Visual Basic® .NET 2003

ANHANG

Kurzübersicht der Schneideoptionen

Die im Treiber gesetzten Einstellungen werden nicht übernommen und stattdessen werden die Druckoptionen mit DoPrint festgelegt werden.

(Welche Modelle verfügbar sind, hängt von Land/Region ab)

Modell	Schneideoption						Druckergebnis
	Nicht schneiden	Autom. schneiden	Halb-schnitt	Verketteter Druck	Schneidemarkierung	Am Ende schneiden	
	bpoNocut &H1000000	bpoAutoCut &H1	bpoHalfCut &H200	bpoChainPrint &H400	bpoCutPause &H2	bpoCutAtEnd &H4000000	
PT-9300PC PT-9200DX	Ja	-	-				
	-	Ja	-				
	-	-	Ja				
	-	Ja	Ja				
PT-9500PC PT-9600	Ja	-	-	-			
	-	Ja	-	-			
	-	-	Ja	-			
	-	-	-	Ja			
	-	Ja	Ja	-			PT-9500PC
	-	Ja	-	Ja			PT-9600
	-	-	Ja	Ja			

	-	Ja	Ja	Ja			PT-9500PC ABC ABC
							PT-9600 ABC ABC
PT-2300 PT-2600	Ja	-					ABC ABC
	-	Ja					ABC ABC %
PT-16NR PT-24 PT-2700	Ja	-		-			ABC ABC %
	-	Ja		-			ABC ABC %
	-	-		Ja			ABC ABC
	-	Ja		Ja			ABC ABC
PT-1500PC PT-2420PC	Ja				-		ABC ABC
	-				Ja		:ABC:ABC
PT-1950	Ja			-	-		ABC ABC %
	-			Ja	-		ABC ABC
	-			-	Ja		:ABC:ABC %
	-			Ja	Ja		:ABC:ABC
QL-550 QL-650TD	Ja	-					ABC ABC
	-	Ja					ABC ABC %
QL-1 050 QL-6 50TD*	Ja	-				-	ABC ABC

b-PAC SDK Specifications	Create	8/2/01	B.I.L.	Update	5/31/07	B.I.L.
--------------------------	--------	--------	--------	--------	---------	--------

-	Ja				-	ABC ABC %
-	-				Ja	ABC ABC %
-	Ja				Ja	ABC ABC %

QL-650TD* : Firmware-Version 4.0 oder höher, Treiberversion 4.1 oder höher

Beispiel:	Mit bpo beginnender numerischer Wert	Direkter numerischer Wert
Nur automatisch schneiden	ObjDoc.Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint bpoAutoCut, "0,2"	ObjDoc Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint &H1, "0,2"
Autom. Schneiden und Halbschnitt	ObjDoc Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint bpoAutoCut+bpoHalfCut, "0,2"	ObjDoc Open (***.lbl) ObjDoc.DoPrint &H201, "0,2"